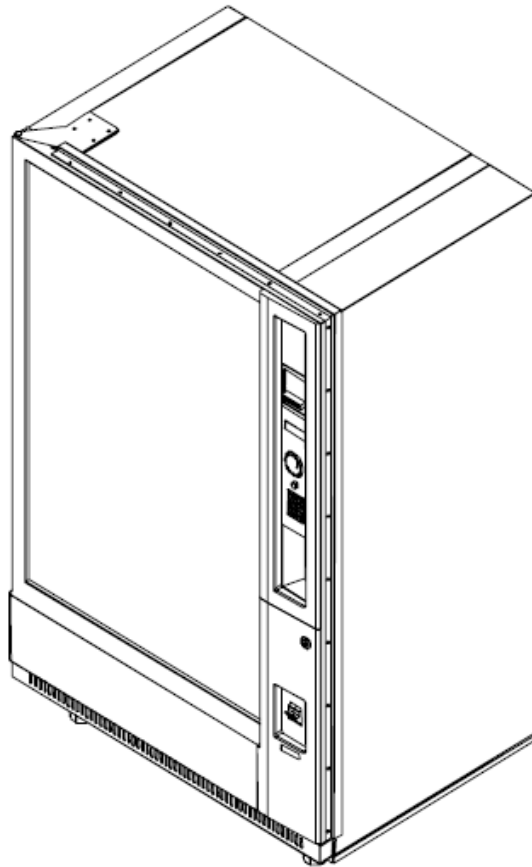


**GLASFRONT  
KALTGETRÄNKEAUTOMAT  
G-DRINK GF6 / GF9 – DR6 / DR9**

**HANDBUCH  
PROGRAMMIERUNG DER  
AUTOMATENSTEUERUNG**



CE

**Vendo**  
SANDEN

## INHALTSVERZEICHNIS

<b>Kapitel</b>		<b>Seite</b>
1	Spezifikation der Automatensteuerung SF01	2
1.1	Beschreibung der Funktionsabläufe	3
2	Serviceprogramm	7
2.1	Fehlermeldungen und Diagnose	9
2.2	Programmierung	12
2.3	Menü-Übersicht	32
2.4	Ereignistafel	37
3	Justierung des optischen Ausgabebrommel-Sensors	38
4	Einstellung der elektronischen Kühlungsregelung	39
4.1	Kühlungsregelung "SERETEC"	39
4.2	Kühlungsregelung "CAREL"	41
	Revision der Anleitung	

**SandenVendoGmbH**  
Spangerstrasse 22  
D-40599 Düsseldorf  
Deutschland  
Tel.: + 49 (0) 211 740390  
Fax: + 49 (0) 211 7488541  
e-mail: [infosvg@sandenvendo.com](mailto:infosvg@sandenvendo.com)

## **1 SPEZIFIKATION DER AUTOMATENSTEUERUNG SF01**


### **HARDWARE**

- Spannungsversorgung: 24 Volt DC
  - 14 Motorausgänge 24 VDC 1 A
  - 14 Eingänge für Motor-Mikroschalter
  - 14 Eingänge für Leeranzeige-Mikroschalter
  - 14 Ausgänge für Leeranzeige LED
  - 26 Eingänge für Auswahlschalter
    - 1 Eingang für Türschalter
    - 3 Analogeingänge
    - 1 Echtzeituhr
    - 1 DEX/UCS Schnittstelle für Klinkenstecker auf der Platine
    - 1 Serieller TTL-Ausgang
- Zum Speichern von Einstellungen und Audit-Daten wird ein XA 16 Bit Prozessor mit bis zu 4096 Kbit Programm-EPROM und 256 Kbit EPROM-Memory benutzt.
- Lichtschranke zur Erkennung der Produktausgabe.
- Externe Slave-Platine (Position neben der Hauptplatine) mit Stromregelung und Strombegrenzung für die Ansteuerung der Verkaufs-Motore.
- MDB-Slave-Platine zur Steuerung von Liftsystem und Produkthand.
- Master und Slave Konzept.

### **FUNKTIONEN DER STEUERPLATINE SF01**

- Anzeige von Kundeninformationen über zweizeiliges Grafik-Display 16x8 Bits
- Serviceprogramm
- Fehlererfassung und Diagnose
- MDB Zahlungssystem-Einstellungen
- Manuelles Füllen der Rückzahlröhren
- Manuelles Leeren der Rückzahlröhren
- Maschinenkonfiguration
- Testprogramm
- Verkaufsdatenerfassung
- Protokoll: MDB und Executive (Anschlußkabel gehört nicht zum Lieferumfang)
- Individuelle Programmierung mit WinDex Programm (Gehört nicht zum Lieferumfang).

Steuerung des Kühlaggregats durch separate elektronische Steuereinheit.

<b>GLASFRONT-KALTGETRÄNKEAUTOMAT</b>		Rev. 1.12
<b>MODELLE: G-DRINK SVE GF6 / GF9 – DR6 / DR9</b>		Seite 2 von 43

## 1.1 BESCHREIBUNG DER FUNKTIONSABLÄUFE

### TÜRSCHALTER

Aus Sicherheitsgründen gibt es im Automaten 2 Türschalter.  
Schalter 1 für die Spannungsversorgung der Slaveplatine zur Steuerung der Liftmechanik und Produkthand. Schalter 2 für die Spannungsversorgung der Hauptplatine.  
Ist einer dieser Türschalter nicht in geschlossener Position, ist das Liftsystem abgeschaltet. Das Kühlaggregat wird ebenfalls ausgeschaltet.

### INITIALISIERUNG

Nach jedem Schließen der Tür wird eine automatische Initialisierung durchgeführt:

1. Die Produkthand fährt zur Ausgabeklappe um ein eventuell in der Hand liegendes Produkt auszugeben (Ab SW V1.29).
2. Der Lift fährt zur Erkennung von Position und Anzahl der Etagen von unten nach oben und danach in die Ausgangsstellung.

Die Initialisierung wird nicht durchgeführt, wenn die Tür weniger als 60 Sekunden geöffnet ist, da davon auszugehen ist, dass sich die Etagenkonfiguration innerhalb dieser kurzen Zeit nicht ändert.

Die einzige erforderliche Einstellung ist die Anzahl der Schubladen pro Etage.

2 Schubladen pro Etage (GF6 - DR6) bedeuten 6 Warenfächer.

3 Schubladen pro Etage (GF9 - DR9) bedeuten 9 Warenfächer.

Die Auswahlen beginnen bei der oberen Etage von links mit Nummer 11 bis 16 bei Modell GF6 - DR6 bzw. bis 19 bei Modell GF9 - DR9 wie in der Tabelle unten gezeigt.

Es können maximal 7 Etagen verwendet werden.

OBEN	AUSWAHLEN GF6 - DR6						AUSWAHLEN GF9 - DR9		
	11	12	13	14	15	16	17	18	19
<b>1. Etage</b>	11	12	13	14	15	16	17	18	19
<b>2. Etage</b>	21	22	23	24	25	26	27	28	29
<b>3. Etage</b>	31	32	33	34	35	36	37	38	39
<b>4. Etage</b>	41	42	43	44	45	46	47	48	49
<b>5. Etage</b>	51	52	53	54	55	56	57	58	59
<b>6. Etage</b>	61	62	63	64	65	66	67	68	69
<b>7. Etage</b>	71	72	73	74	75	76	77	78	79

## **BEFÜLLUNG**

Bei geöffneter Haupttür bewegt sich die Produkthand, wenn die Produktausgabeklappe geöffnet wird, nach rechts um das Befüllen der unteren linken Schublade zu ermöglichen. Bei erneutem Öffnen der Produktausgabeklappe fährt die Produkthand wieder nach links in die Endstellung.

## **AUSGABETROMMEL**

Wenn ein Produkt in der Trommel erkannt wird, leuchtet die LED in der Trommel auf, die Trommel wird entsperrt und fährt in die offene Position. Wird das Produkt nicht innerhalb von 2 Minuten entnommen, erlischt die LED und es erscheint die Meldung "PRODUKT ENTNEHMEN", alternativ mit nach unten gerichteten Pfeilen. Wird das Produkt entnommen, blinken die LED's kurz, bevor sich die Trommel schließt.

## **LEERVERKAUF**

Ein magnetischer Sensor an der Ausgabeklappe erkennt das aus der Hand in die Ausgabetrommel gleitende Produkt. Wird versehentlich eine leere Auswahl angewählt fährt die Hand zur Ausgabetrommel. Da der Sensor kein Produkt erkennt zeigt das Display an, dass das Produkt ausverkauft ist. Der Kreditbetrag kann nach Drücken der Geldrückgabetaaste ausgezahlt oder zum Kauf eines anderen Produktes genutzt werden. Die leere Auswahl wird gespeichert und bei erneuter Anwahl "AUSVERKAUFT" angezeigt bis die Tür wieder geöffnet und geschlossen und das Auswahlfach wieder aufgefüllt wurde.

## **GRAFIKDISPLAY**


Im Normalbetrieb wird eine Meldung z.B Kundennachricht, bestehend aus Zeichen in einer Größe von 16x8 Bits in Laufschrift angezeigt.

Nach Produktausgabe wird im Display die Meldung "BITTE PRODUKT ENTNEHMEN" angezeigt abwechselnd mit nach unten gerichteten Pfeilen.

## **SCHACHTZUORDNUNG**

Auswahlen die mit demselben Produkt befüllt sind können zu einer Gruppe zusammengefasst werden. Die Produkte werden dann abwechselnd aus den zugeordneten Auswahlen ausgegeben um zu gewährleisten, dass die zuerst eingefüllten Produkte auch zuerst ausgegeben werden (FIFO).

Es können bis zu 10 Gruppen programmiert werden. Die Preiseinstellung erfolgt pro Gruppe.

<b>GLASFRONT-KALTGETRÄNKEAUTOMAT</b>		Rev. 1.12
<b>MODELLE: G-DRINK SVE GF6 / GF9 – DR6 / DR9</b>		Seite 4 von 43

## **PRODUKTAUSGABE UND ERKENNUNG**

Nach Anwahl fährt der Lift zur angewählten Etage, die Hand fährt zum angewählten Fach und entnimmt das Produkt. Der Lift bringt die Hand mit dem Produkt zur Ausgabeklappe.

Das aus der Hand in die Ausgabetrichter gleitende Produkt wird von einem magnetischen Sensor erkannt, dessen Kontakt sich öffnet, sobald die Ausgabeklappe um mehr als 15 mm öffnet.

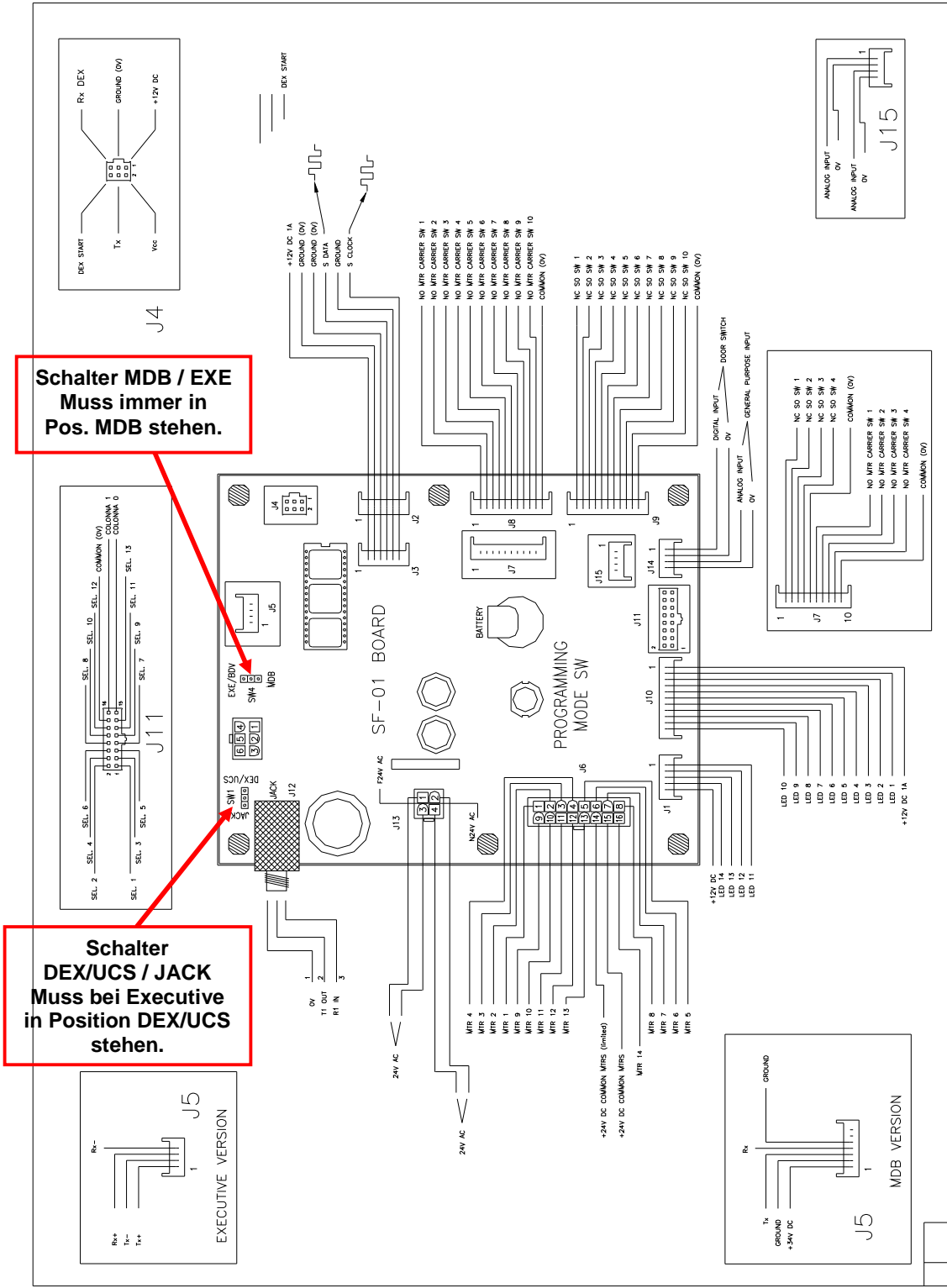
Nach Erkennung des Produkts wird der Verkaufspreis vom eingezahlten Betrag abgezogen. Ist das Produkt ausverkauft kann der Kreditbetrag nach Drücken der Geldrückgabetaaste ausgezahlt oder zum Kauf eines anderen Produktes genutzt werden.

Wird ein Produkt in der Ausgabetrichter erkannt, leuchtet die LED in der Trichter auf, die Trichter wird entsperrt und fährt in die offene Position. Wird das Produkt nicht innerhalb von 2 Minuten entnommen, erlischt die LED und es erscheint die Meldung " Bitte Produkt entnehmen", alternativ mit nach unten gerichteten Pfeilen. Wird das Produkt entnommen, blinken die LED's kurz, bevor sich die Trichter schließt.

Wurde das Produkt beim Passieren der Ausgabeklappe erkannt aber nicht vom Sensor in der Ausgabetrichter öffnet die Trichter und bleibt eine bestimmte Zeit lang geöffnet (Unabhängig davon, ob das Produkt entnommen wird).

- Wird das Produkt während der Trichteröffnung erkannt leuchtet die LED und der weitere Ablauf ist wie oben beschrieben.
- Wird das Produkt bei der Entnahme erkannt blinken die LED's kurz, bevor sich die Trichter schließt.

Die Empfindlichkeit des Sensors kann, wie im Kapitel 3 - Justierung des optischen Ausgabetrichter-Sensors - beschrieben, optimiert werden.



**Schalter MDB / EXE  
Muss immer in  
Pos. MDB stehen.**

**Schalter  
DEX/UCS / JACK  
Muss bei Executive  
in Position DEX/UCS  
stehen.**

## 2 SERVICEPROGRAMM

### FUNKTION DER AUSWAHLTASTEN IM SERVICEPROGRAMM

Auswahltaste Nr.: 1	<b>O</b>	zurück ⓪	Vorzeitiges Verlassen oder Abbrechen eines Programmpunktes
Auswahltaste Nr.: 2	<b>O</b>	nach oben ñ	Durch Drücken von Taste 2 Werte erhöhen oder innerhalb des Menüs vorwärts
Auswahltaste Nr.: 3	<b>O</b>	nach unten ò	Durch Drücken von Taste 3 Werte reduzieren oder innerhalb des Menüs rückwärts
Auswahltaste Nr.: 4	<b>O</b>	Eingeben / Speichern Ã	Aufrufen der Programmpunkte und Speichern von Änderungen.
Auswahltaste Nr.: 0	<b>O</b>	Preis auf null setzen	
Auswahltaste Nr.: 5	<b>O</b>	Schnell vorwärts	Schnelle Erhöhung von Preis oder Auswahl
Auswahltaste Nr.: 6	<b>O</b>	Schnell rückwärts	Schnelle Reduzierung von Preis oder Auswahl
Auswahltaste Nr.: #	<b>O</b>	Kopierfunktion	Preis auf nächste Auswahl / Etage kopieren.

**Passwort 4-2-3-1-4**

**Eingabe über Auswahltasten**

4 = Taste 4  
2 = Taste 2  
3 = Taste 3  
1 = Taste 1  
4 = Taste 4



## **SERVICEPROGRAMM-STRUKTUR**

Im Serviceprogramm können Verkaufszähler, Umsatzzähler und Fehlermeldungen auf dem Display angezeigt sowie Einstellungen der Verkaufspreise und Maschinenkonfiguration durchgeführt werden. Die Auswahlkosten des Gerätes führen schrittweise durch die verschiedenen Programmschritte.

Zugang zum Serviceprogramm ist nur bei offener Tür und nach Drücken der Programmtaste in der Mitte der Steuerplatte möglich. Die Programmpunkte werden durch Codes angezeigt:

<b>FEHLERMELDUNGEN</b>	Diagnose
<b>MÜNZAUSZAHLUNG</b>	Entleeren der Wechselgeldtuben (nur bei MDB)
<b>TUBENFÜLLEN</b>	Füllen der Wechselgeldtuben (nur bei MDB)
<b>TEST</b>	Testprogramm
<b>PASSWORT</b>	Eingabe von Passwort (4 - 2 - 3 - 1 - 4) erforderlich um in die nächste Ebene zu gelangen

<b>GELDZÄHLER</b>	Gesamtumsatz und Umsatz pro Auswahl
<b>VERKAUFZÄHLER</b>	Gesamtverkäufe und Verkäufe pro Auswahl
<b>PREISEINSTELLUNG</b>	Verkaufspreiseinstellung für Barzahlung
<b>PREISEINSTELLUNG KARTEN</b>	Verkaufspreiseinstellung für bargeldlose MDB-Zahlungssysteme
<b>KONFIGURATION</b>	Konfiguration der Schubladen und Gruppen
<b>MENÜ KONFIGURATION</b>	Automatenkonfiguration
<b>ÜBERWACHUNG</b>	MDB-bezogene Einstellungen für Wechselgeld
<b>SPRACHE</b>	Sprachauswahl
<b>ZEIT-MODUS</b>	Zeit-Modus - Uhrzeit und Datum Einstellung
<b>LICHT-MODUS</b>	Licht-Modus - Beleuchtungsregelung
<b>REGLAGE PROTOCOLE</b>	Zahlungssystem Einstellungen
<b>VEND INHIBIT</b>	Tägliche Verkaufssperrzeiten einstellen
<b>AGE CONTROL</b>	Abfrage des Alters

<b>VERLASSEN</b>	Serviceprogramm verlassen
------------------	---------------------------

## 2,1 FEHLERMELDUNGEN UND DIAGNOSE

### • MENÜ "FEHLERMELDUNGEN"

Tür öffnen und Programmtaste auf der Steuerplatine drücken. Auf dem Display wird das erste Hauptmenü **"FEHLERMELDUNGEN"** angezeigt. Taste 4 drücken.

Ist kein Fehler gespeichert wird **"NONE"** angezeigt. Ist ein Fehler gespeichert, wird dieser als Hauptgruppe z.B. **"LIFT"** oder **"SEL"** angezeigt. Nach Drücken der Taste 4 wird der aufgetretene Fehler mit einer Abkürzung angezeigt. Durch Drücken der Auswahltaste 2 wird, wenn vorhanden, der nächste Fehler angezeigt.

Wird die Auswahltaste 4 länger als 2 Sekunden gedrückt gehalten, wird dieser Fehler nach Beseitigung gelöscht. Nach dem Löschen eines Fehlers wird, wenn vorhanden, der nächste Fehler angezeigt.

Sind alle Fehler gelöscht wird auf dem Display **"NONE"** angezeigt. Durch Drücken der Auswahltaste 1 wird wieder das Hauptmenü **"FEHLERMELDUNGEN"** angezeigt.

### ERKLÄRUNG DER FEHLERMELDUNGEN:


#### "LIFT" LIFTFEHLER

Wird auf dem Display **"LIFT"** angezeigt - Taste 4 drücken. Anzeige wechselt auf **"ERRXX"**. **XX** zeigt die Nummer des erkannten Fehlers (Siehe Fehlerliste) an. Durch Drücken der Auswahltaste 2 wird, wenn vorhanden, der nächste Fehler angezeigt.

**Diese Fehler werden beim Schliessen der Tür automatisch gelöscht. Dann erfolgt eine neue Initialisierung, zwecks Überprüfung, ob der Fehler beseitigt wurde.**

#### LISTE DER LIFTFEHLER

- ERR01** Blockierung oder Geschwindigkeitsfehler am vertikalen Y-Motor
- ERR02** Y- Home-Schalter nicht gefunden oder nicht angeschlossen
- ERR03** Optischer Y-Sensor findet Etagen- oder Schubladenposition nicht
- ERR04** Blockierung oder Geschwindigkeitsfehler am horizontalen X-Motor
- ERR05** Home-Schalter X nicht gefunden oder angeschlossen
- ERR06** Optischer X-Sensor findet Etagenposition nicht
- ERR07** Fehler an Slave-Einheit oder fehlerhafte Initialisierung
- ERR08** Speicherfehler an Slave-Einheit oder fehlerhafte Initialisierung
- ERR09** Verkaufsfehler
- ERR10** Initialisierungsfehler oder falsche Etagen- oder Schubladeneinstellung
- ERR11** Produkthand verklemmt oder fehlendes Signal
- ERR13** Slave-Türschalterkontakt nicht erkannt
- ERR15** Slave-Fehler Spannungsversorgung 24VDC
- ERR16** Ausgabeklappe bleibt geöffnet oder fehlender Schalter
- ERR17** Falsche Schubladenummer erkannt.

GLASFRONT-KALTGETRÄNKEAUTOMAT		Rev. 1.12
MODELLE: G-DRINK SVE GF6 / GF9 – DR6 / DR9		Seite 9 von 43

## **LISTE DER AUSGABETROMMELFEHLER**

- OPEN** Offene Position nicht erkannt, Motor und Motorschalter prüfen.  
**CLOSE** Geschlossene Position nicht erkannt, Motor und Motorschalter prüfen.  
**LOCK** Verriegelungsfehler, Motor- und Erkennungsschalter prüfen.  
**UNLOC** Entriegelungsfehler, Motor- und Erkennungsschalter prüfen.  
**DETEC** Produkterkennungsfehler, Sensor prüfen.

**Diese Fehler werden beim Schliessen der Tür nicht automatisch gelöscht, sondern müssen manuell gelöscht werden.**

Durch Drücken der Auswahltaste 2 wird, wenn vorhanden, der nächste Fehler angezeigt. Wird die Auswahltaste 4 länger als 2 Sekunden gedrückt gehalten, wird dieser Fehler nach Beseitigung gelöscht. Nach dem Löschen eines Fehlers wird, wenn vorhanden, der nächste Fehler angezeigt.

Sind alle Fehler gelöscht wird auf dem Display "**NONE**" angezeigt. Durch Drücken der Auswahltaste 1 wird wieder das Hauptmenü "**FEHLERMELDUNGEN**" angezeigt.

## **"DOOR" TÜRSCHALTER**

Wird auf dem Display "**DOOR**" angezeigt - Taste 4 drücken. Anzeige wechselt z.B. auf "**DS**" was bedeutet, dass ein Türschalterfehler erkannt wurde (Tür länger als eine Stunde geöffnet).

Wird die Auswahltaste 4 länger als 2 Sekunden gedrückt gehalten, wird dieser Fehler nach Beseitigung gelöscht. Nach dem Löschen eines Fehlers wird, wenn vorhanden, der nächste Fehler angezeigt.

Sind alle Fehler gelöscht wird auf dem Display "**NONE**" angezeigt. Durch Drücken der Auswahltaste 1 wird wieder das Hauptmenü "**FEHLERMELDUNGEN**" angezeigt.

## **ACHTUNG!**


**Wenn der linke Türschalter nicht funktioniert, ist das Kühlsystem ausser Betrieb!**

## **"SEL" AUSWAHLSCHALTER**

Wird auf dem Display "**SEL**" angezeigt - Taste 4 drücken. Anzeige wechselt auf "**SLXX**". **XX** zeigt die Nummer der ersten fehlerhaften Auswahltaste an (Schalter immer geschlossen). Durch Drücken der Auswahltaste 2 wird, wenn vorhanden, der nächste Fehler angezeigt.

Wird die Auswahltaste 4 länger als 2 Sekunden gedrückt gehalten, wird dieser Fehler nach Beseitigung gelöscht. Nach dem Löschen eines Fehlers wird, wenn vorhanden, der nächste Fehler angezeigt.

Sind alle Fehler gelöscht wird auf dem Display "**NONE**" angezeigt. Durch Drücken der Auswahltaste 1 wird wieder das Hauptmenü "**FEHLERMELDUNGEN**" angezeigt.

<b>GLASFRONT-KALTGETRÄNKEAUTOMAT</b>		Rev. 1.12
<b>MODELLE: G-DRINK SVE GF6 / GF9 – DR6 / DR9</b>		Seite 10 von 43

### **"CHAR" GELDWECHSLER**

Wird auf dem Display **"CHAR"** angezeigt - Taste 4 drücken. Die Anzeige wechselt z.B. auf **"CC"**. **"CC"** bedeutet eine Störung in der Kommunikation zwischen Wechsler und Automatensteuerung. Durch Drücken der Auswahltaste 2 wird, wenn vorhanden, der nächste Geldwechslerfehler angezeigt. z.B. **"IC"** für Einwurfkanal blockiert oder **"TJ"** Münztube verklemmt.

Wird die Auswahltaste 4 länger als 2 Sekunden gedrückt gehalten, wird der Fehler gelöscht. Nach dem Löschen eines Fehlers wird, wenn vorhanden, der numerisch nächste Fehler angezeigt.

Sind alle Fehler gelöscht wird auf dem Display **"NONE"** angezeigt. Durch Drücken der Auswahltaste 1 wird wieder das Hauptmenü **"FEHLERMELDUNGEN"** angezeigt.

### **"BVAL" BANKNOTENLESER**

Wird auf dem Display **"BVAL"** angezeigt - Taste 4 drücken. Die Anzeige wechselt z.B. auf **"BC"**. **"BC"** bedeutet eine Störung in der Kommunikation zwischen Banknotenleser und Automatensteuerung. Durch Drücken der Auswahltaste 2 wird, wenn vorhanden, der nächste Banknotenleserfehler angezeigt. z.B.

- **BFUL** Banknotenstapler voll
- **BJ** Banknote im Leser blockiert
- **BOPEN** Kasse / Stapler offen
- **BS** Sensorfehler

Wird die Auswahltaste 4 länger als 2 Sekunden gedrückt gehalten, wird der Fehler gelöscht. Nach dem Löschen eines Fehlers wird, wenn vorhanden, der nächste Fehler angezeigt.

Sind alle Fehler gelöscht wird auf dem Display **"NONE"** angezeigt. Durch Drücken der Auswahltaste 1 wird wieder das Hauptmenü **"FEHLERMELDUNGEN"** angezeigt.

Auswahltaste 2 drücken um das nächste Menü aufzurufen.

## **2.2 PROGRAMMPUNKTE**

### **• MENÜ "MÜNZAUSZAHLUNG" (NUR MDB)**

Wird auf dem Display "**MÜNZAUSZAHLUNG**" angezeigt - Taste 4 drücken. Auf dem Display wird der kleinste, im Münzprüfer programmierte Wert angezeigt. Mit der Auswahltaste 2 kann die nächste, werthöhere Münze ausgewählt werden . z.B. 0,10 – 0,20 - 0,50 - 1,00.

Nach Drücken der Taste 5 wird die Anzahl der in der ausgewählten Tube befindlichen Münzen angezeigt.

Die Ausgabe der Münzen wird durch Drücken der Auswahltaste 4 aktiv.

Durch Drücken der Auswahltaste 1 wird wieder das Hauptmenü "**MÜNZAUSZAHLUNG**" angezeigt. Auswahltaste 2 drücken um das nächste Menü aufzurufen.

### **• MENÜ "TUBENFÜLLEN" (NUR MDB)**

Wird auf dem Display "**TUBENFÜLLEN**" angezeigt - Taste 4 drücken. Die Anzeige wechselt auf "0". Alle Tubenmünzen werden jetzt beim Einwurf akzeptiert und auf dem Display addiert angezeigt.

Zur korrekten Datenerfassung ist es wichtig die Rückzahluben nur über dieses MENÜ zu befüllen.

Durch Drücken der Auswahltaste 1 wird wieder das Hauptmenü "**TUBENFÜLLEN**" angezeigt. Auswahltaste 2 drücken um das nächste Menü aufzurufen.

### **• MENÜ "TEST"**

Wird auf dem Display "**TEST**" angezeigt - Taste 4 drücken. Auf dem Display wird die erste Testmöglichkeit "**SELE**" angezeigt. Mit Taste 2 kann der gewünschte Test ausgewählt und mit Taste 4 aktiv werden.

Testmöglichkeiten:

- **SELE** Test der Auswahlschalter
- **DRUM** Test der Ausgabebrommel
- **POWER** Netzausfälle mit Datum und Uhrzeit
- **VEND** Testverkäufe
- **FAIL** Zusammenfassung der Liftfehler

## "SELE" AUSWAHLSCHALTER

Wird auf dem Display "**SELE**" angezeigt - Taste 4 drücken. Die Anzeige wechselt auf "**SE Y**". Anstelle von **Y** wird die zuletzt gedrückte Auswahltaste angezeigt.  
Jetzt kann jede Auswahltaste durch einmaliges Drücken getestet werden. Die Nummer wird angezeigt sobald die Taste erkannt wird.

Ab Software-Version 0.08 gibt es die Möglichkeit, den Schalter für die Produktausgabeklappe zu testen, wenn Sie die Ausgabeklappe öffnen, zeigt das Display "**DELIV**".  
Durch Drücken der Auswahltaste 1 (Länger als 2 Sekunden) wird wieder "**SL**" angezeigt. Mit Taste 2 kann zum nächsten Test gewechselt werden.

## "DRUM" AUSGABETROMMEL

Bei diesem Test der Ausgabetrommel können folgende Funktionen getestet und aktiv werden:

- **LOCK - Verriegelung:** Schliesst die Verriegelung der Ausgabetrommel.
- **UNLOCK - Entriegelung:** Öffnet die Verriegelung der Ausgabetrommel.
- **OPEN - Öffnen:** Öffnet die Ausgabetrommel.  
Vor Test muss die Trommel im Punkt **UNLOCK** - Entriegelung entriegelt sein.
- **CLOSE - Schließen:** Schliesst die Ausgabetrommel.  
Vor Test muss die Trommel im Punkt **UNLOCK** - Entriegelung entriegelt sein.

## "POWER" NETZAUSFALLZÄHLER

Zeigt Anfang und Ende von Netzunterbrechungen mit Datum & Uhrzeit.

## "VEND TEST" TEST VERKAUF

Nach Drücken der Taste 4 können Sie die Anzahl (1 bis 255) der Test Verkäufe bei geschlossener Tür einstellen. Diese Testverkäufe werden nicht gezählt. Nach Schliessen der Tür können Testverkäufe ohne Geldeinwurf ausgeführt werden. Achten Sie darauf, dass alle Testverkäufe durchgeführt werden.


## "FAIL" LIFTFEHLER

Nach Drücken der Taste 4 werden die letzten 10 während Verkäufen aufgetretenen Liftfehler mit Datum & Uhrzeit angezeigt. Durch Drücken der Taste 2 werden, wenn vorhanden die nächsten Fehler angezeigt.

Durch Drücken der Taste 5 können die hier gespeicherten Fehler gelöscht werden.

**Achtung: Vor Software-Aktualisierung müssen die Fehler gelöscht werden!**

Durch Drücken der Auswahltaste 1 wird wieder das Hauptmenü "**TEST**" angezeigt. Auswahltaste 2 drücken um das nächste Menü aufzurufen.

GLASFRONT-KALTGETRÄNKEAUTOMAT		Rev. 1.12
MODELLE: G-DRINK SVE GF6 / GF9 – DR6 / DR9		Seite 13 von 43

- **MENÜ "PASSWORT"**

Die folgenden Programmpunkte können nur nach Eingabe des Passwortes erreicht werden.

Nach Drücken der Taste 4 (Display bleibt dunkel) Passwort innerhalb von 10 Sekunden mit den Wahltasten in der Reihenfolge 4 – 2 – 3 – 1 eingeben und mit Taste 4 bestätigen.

Bei erfolgreicher Eingabe wird das erste geschützte Menü "**GELDZÄHLER**" angezeigt.

- **MENÜ "GELDZÄHLER"**

Wird auf dem Display "**GELDZÄHLER**" angezeigt - Taste 4 drücken. Auf dem Display wird das erste Menü "**MONEY COUNTER**" angezeigt. Mit Taste 2 kann der gewünschte Zähler ausgewählt und mit Taste 4 aktiv werden.

Ablesbare Zähler:

- **MONEY COUNTER**      Geldbewegungen (Wenn vorhanden)
- **CASH SALE**            Gesamtumsatz und Umsatz pro Auswahl

**MONEY COUNTER"**

Wird auf dem Display "**MONEY COUNTER**" angezeigt - Taste 4 drücken. Auf dem Display wird der erste Zähler "**C BOX**" / XXXX / XXXX. - Geld zur Kasse angezeigt.

Mit der Auswahltaste 2 kann der nächste Zähler ausgewählt werden.

- "C BOX" / XXXX / XXXX    =    Geld zur Kasse
- "C TUB" / XXXX / XXXX    =    Geld zu den Tuben
- "C RET" / XXXX / XXXX    =    Ausgezahltes Wechselgeld
- "C MAN" / XXXX / XXXX    =    Manuell ausgezahltes Wechselgeld
- "C BIL" / XXXX / XXXX    =    Betrag der angenommenen Banknoten
- "C CAR" / XXXX / XXXX    =    Betrag der bargeldlosen Zahlungen

Löschen der Geldzähler erfolgt über Parameter C5 im Menü Konfiguration

Durch Drücken der Auswahltaste 1 wird wieder das Menü "**MONEY COUNTER**" angezeigt. Auswahltaste 2 drücken um das nächste Menü aufzurufen.

## **CASH SALE**

Wird auf dem Display "**CASH SALE**" angezeigt - Taste 4 drücken und der Betrag aller bezahlten Verkäufe "**CASH**" / "**XXXX**" wird auf dem Display angezeigt. Die erste Vierergruppe "**XXXX**-" ist die höchste Ziffer und die zweite Vierergruppe "**-xxxx**" die niedrigste. Die zusammengesetzte Anzeige **XXXXxxxx** ergibt den Gesamtzählerstand.

Durch Drücken der Auswahltaste 2 werden die Einzelzähler "**CA n**" / "**XXXX**" aufgerufen. Anstelle von **n** wird die Nummer der Auswahl angezeigt, "**XXXX**" zeigt den Zählerstand..

Durch wiederholtes Drücken der Auswahltaste 2 wird der nächste Einzelzähler angezeigt.

Durch Drücken der Auswahltaste 1 wird wieder das Menü "**CASH SALE**" angezeigt.  
Auswahltaste 1 nochmals drücken um das Hauptmenü "**GELDZÄHLER**" anzuzeigen.  
Auswahltaste 2 drücken um das nächste Menü aufzurufen.

- **MENÜ "VERKÄUFE GESAMT"**

## **GESAMTVERKÄUFE UND VERKÄUFE PRO AUSWAHL**

Wird auf dem Display "**VERKÄUFE GESAMT**" angezeigt - Taste 4 drücken und die Anzahl aller Verkäufe "**SALE**" / "**XXXX**" wird auf dem Display angezeigt. Die erste Vierergruppe "**XXXX**-" ist die höchste Ziffer und die zweite Vierergruppe "**-xxxx**" die niedrigste.

Die zusammengesetzte Anzeige **XXXXxxxx** ergibt den Gesamtzählerstand.

Durch Drücken der Auswahltaste 2 werden die Einzelzähler "**SL n**" / "**XXXX**" aufgerufen. Anstelle von **n** wird die Nummer der Auswahl angezeigt, "**XXXX**" zeigt den Zählerstand..

Durch wiederholtes Drücken der Auswahltaste 2 wird der nächste Einzelzähler angezeigt.

Durch Drücken der Auswahltaste 1 wird wieder das Menü "**VERKÄUFE GESAMT**" angezeigt. Auswahltaste 2 drücken um das nächste Menü aufzurufen.



- **MENÜ "PREISEINSTELLUNG"**

**VERKAUFSPREISEINSTELLUNG FÜR AUSWAHLEN UND GRUPPEN BEI BARGELDZAHLUNG.**

Wird auf dem Display "**PREISEINSTELLUNG**" angezeigt - Taste 4 drücken. Die Anzeige wechselt auf "**PR11**" (Verkaufspreis für Auswahl 11)

Im Mehrpreis-Modus können unterschiedliche Verkaufspreise für jede Auswahl eingestellt werden. Mit den Tasten 2 oder 3 wird "**PR11 bis PR79**", "**ALL**" oder "**GRP1 bis GRP 10**" ausgesucht.

" <b>PR11 bis PR79</b> "	=	Verkaufspreise für Auswahl 11 bis 79
" <b>ALL</b> "	=	Gleicher Verkaufspreis für alle Auswahlen
" <b>GRP1 bis GRP 10</b> "	=	Verkaufspreise für Gruppen 1 bis 10

Nach Drücken der Taste 4 wird der aktuelle Verkaufspreis angezeigt. Mit den Tasten 2 oder 3 kann dieser erhöht oder reduziert werden.

In diesem Menü können die Taste 5 (Schnell vorwärts) und Taste 6 (Schnell rückwärts) verwendet werden um den Preis schnell zu erhöhen oder zu verringern.

- Drücken der Taste 5 erhöht die Auswahlnummer um 8 Positionen (Etage wechseln).
- Der aktuelle Preis kann durch Drücken der Taste "**#**" kopiert werden.
- Zum Löschen des Preises (Eingestellter Preis = 0) drücken Sie Taste "**0**".

Durch Drücken der Taste 4 wird der neue Verkaufspreis gespeichert. Sollen alle Auswahlen zum gleichen Preis verkauft werden kann dieser Preis einmalig bei "**ALL**" eingestellt werden und ist für alle Auswahlen gültig (Ausgenommen für Gruppe 1 bis 10).

- Bei "**GRP1 bis GRP 10**" können Verkaufspreise für Auswahlgruppen eingestellt werden. Die Auswahlen werden im Hauptmenü "**KONFIGURATION**" - Untermenü "**GROUP**" den Gruppen zugeordnet.

**Die Preiseinstellung erfolgt für jede der Gruppen 1 bis 10. Ist eine Auswahl mit einer Gruppe verbunden, wird der eingestellte Auswahlpreis nicht beachtet, sondern es wird die Preiseinstellung für die entsprechenden Gruppe verwendet.**

Durch Drücken der Auswahltaste 1 wird wieder das Hauptmenü "**PRIC**" angezeigt. Auswahltaste 2 drücken um das nächste Menü aufzurufen.

**HINWEIS:**

Ab Software-Version 0.10 wird im Executive Modus Price Holding (Menü CONF C2=2) das Preismenü "PRIC" für die Programmierung der Price-Holding-Zuteilung verwendet.

- **MENÜ "PREISEINSTELLUNG KARTEN" (NUR MDB)**

### **VERKAUFSPREISEINSTELLUNG FÜR AUSWAHLEN UND GRUPPEN BEI BARGELDLOSER ZAHLUNG**

In diesem Programmpunkt können unterschiedliche Verkaufspreise für den Bezug mit bargeldlosen MDB Zahlungssystemen eingestellt werden. Ab Version 1.40 stehen 3 verschiedene Verkaufspreislisten für bargeldlose MDB Zahlungssysteme zur Verfügung. Die Programmierung erfolgt wie im vorherigen Kapitel **"PREISEINSTELLUNG"** beschrieben.

**Ist eine Auswahl mit einer Gruppe verbunden, wird der eingestellte Auswahlpreis nicht beachtet, sondern es wird die Preiseinstellung für die entsprechenden Gruppe verwendet.**

- **MENÜ "KONFIGURATION" ab Version V1.40 "KONF. AUTOMAT"**

### **KONFIGURATION DER SCHUBLADEN UND GRUPPEN**

(Unbedingt nach Austausch der Automatensteuerung SF01 prüfen).

#### **"TRAY" Anzahl der Schubladen pro Etage**

- 2 TRAYS** = Pro Etage 2 Schubladen mit je 3 Auswahlfächern. (GF6 - DR6)
- 3 TRAYS** = Pro Etage 3 Schubladen mit je 3 Auswahlfächern. (GF9 - DR9)

#### **"GROUP"**

### **AUSWAHLGRUPPEN KONFIGURATION DER GRUPPEN 1 BIS 10**

In diesem Menü können Auswahlen die mit dem gleichen Produkt bestückt sind zu einer Auswahlgruppe bzw. Preisgruppe vernetzt werden.

Wird auf dem Display **"GRP 1"** angezeigt - Taste 4 drücken. Die Anzeige wechselt auf **"SELxx"**. Mit den Tasten 2 und 3 können die Auswahlnummern 11 bis 79 ausgewählt werden die der Gruppe 1 zugeordnet werden sollen. Nach Drücken der Taste 4 **"YES"** auswählen und mit Taste 4 speichern.

- "NO"** = Nicht zugeordnet.
- "YES"** = Zugeordnet

Ist die Zuordnung zu einer Gruppe beendet zum Speichern Taste 4 drücken. Nach Drücken der Taste 2 wird die nächste Gruppe **"GRP 2"** angezeigt.

Ist eine Auswahl mit einer Gruppe verbunden, wird der eingestellte Auswahlpreis nicht beachtet, sondern es wird die Preiseinstellung für die entsprechenden Gruppe verwendet.

## "V-POS"

### **POSITION DER PRODUKTHAND ZUR AUSGABEKLAPPE**

Nach Reparaturen oder Teiletausch kann eine Anpassung der Übergabe-Höhe der Produkthand (Vertikale Höhe der Hand an der Ausgabeklappe bei der Produktausgabe) nötig sein.

Einstellbare Werte sind 0 (Fabrikeinstellung), 1, 2, 3, 4 oder 5 mm.

Durch Drücken der Auswahltaste 1 wird wieder das Hauptmenü "**KONFIGURATION**" bzw. "**KONF. AUTOMAT**" angezeigt. Auswahltaste 2 drücken um das nächste Menü aufzurufen.

- **MENÜ "MENÜ KONFIGURATION" ab Version V1.40 "KONF. STEUERUNG"**

Wird auf dem Display "**MENÜ KONFIGURATION**" bzw. "**KONF. STEUERUNG**" angezeigt, Taste 4 drücken und es wird der erste Programmpunkt "**C01**" angezeigt. Durch Drücken der Auswahltaste 4 wird die aktuelle Einstellung angezeigt die mit Taste 2 und 3 verändert und mit Taste 4 gespeichert werden muss.

### **C01 Reserviert für zukünftige Anwendungen**

#### **C02 Snack Slave \***

##### **Anzeige der Slave-Menüs**

C02 = 0      Snack Slave nicht angeschlossen (Nach Reset).  
C02 = 1      Snack Slave angeschlossen. Extra Menüs werden angezeigt.

#### **C03 Snack Slave \***

##### **Extra Drehung der Spirale bei Nichterkennung der Ware durch die Lichtschranke**

C03 = 0      Aus  
C03 = 1      Ein (Nach Reset)

#### **C04 Display Informationen bei offener Tür**

C04 = 0      Nur Fehleranzeige  
C04 = 1      Fehleranzeige und Anzeige der Geld- und Gesamtzähler (Nach Reset)

\* C02 und C03 nur aktiv bei Verwendung von Master & Slave Software.

### **C05 Zählerrückstellung**

- C05 = 0 Rückstellung nach DEXUCS Datenübertragung (Nach Reset)  
C05 = 1 Rückstellung nach Lesen eines Zählers und Tür schliessen

### **C05 Zählerrückstellung (Ab Version V 1.40)**

- C05 = 0 Rückstellung der rückstellbaren Zähler nur, wenn nach DEXUCS Datenübertragung ein Resetbefehl gesendet wird. (Werkseinstellung).  
C05 = 1 Rückstellung der rückstellbaren Zähler immer nach jeder DEXUCS Datenübertragung.

### **C06 Snack Slave Leeranzeige-Modus**

- C06 = 0 Aus Anwählen einer leeren Auswahl möglich.  
C06 = 1 Ein Erkennt die Lichtschranke keine Warenausgabe wird beim nächsten Anwählen dieser Spirale "LEER" angezeigt.  
Rückstellung nach nächstem Öffnen der Tür.

### **C07 Kredit Modus**

- C07 = 0 Kredit wird nach 5 Minuten gelöscht (Nach Reset)  
C07 = 1 Kredit wird nicht gelöscht

### **C08 Verkaufsart**

Bei **ausgeschaltetem** Zwangsverkauf kann der eingezahlte Betrag ohne Kauf durch Drücken der Geldrückgabetaaste zurückgegeben werden (Wechseln möglich).  
Bei **eingeschaltetem** Zwangsverkauf muss ein Verkauf getätigt werden bevor Wechselgeld ausgezahlt werden kann.

- C08 = 0 Zwangsverkauf aus (Nach Reset).  
C08 = 1 Zwangsverkauf ein.

**Hinweis:** Bei Verwendung eines bargeldlosen Zahlungssystems mit Aufwertmöglichkeit ist **Zwangsverkauf automatisch ausgeschaltet**.

### **C08 Verkaufsart (Ab Version V1.40)**

Einstellung wie oben.

**Hinweis:** Bei Verwendung eines bargeldlosen Zahlungssystems mit Aufwertmöglichkeit kann **Zwangsverkauf eingeschaltet werden**.

### **C09 Mehrfachverkauf / Einzelverkauf**

- C09 = 0 Einzelverkauf. Wechselgeld automatisch (Nach Reset).  
Geldannahme nur bis zum Erreichen des höchsten Verkaufspreises.
- C09 = 1 Mehrfachverkauf. Wechselgeld nach Drücken des Geldrückgabeknopfes.  
Geldannahme wird gemäß Einstellung von **CCOC >>>-ACC** geregelt.

### **C10 Banknoten Rückgabe Modus**

- C10 = 0 Die letzte eingegebene Banknote kann durch Drücken des Geldrückgabeknopfes zurückgegeben werden (Nach Reset).
- C10 = 1 Die Banknote wird direkt in den Stapler geführt.

### **C11 Ereignismeldungen verwalten (Ab Version V 1.40)**

- C11 = 0 Ereignisse (EA1 & EA2), z.B. Liffehler, Ausgabefehler, Fehler im Zahlungssystem und Leermeldungen werden gespeichert und bei der nächsten regulären DEX/UCS Datenübertragung übermittelt.
- C11 = 1 Nach Auftreten eines Ereignisses sendet die Automatensteuerung das Signal ENQ an die DEX Schnittstelle um z.B. ein angeschlossenes Telemetrysystem über das neue Ereignis zu informieren. Das Signal ENQ wird jede Sekunde gesendet, solange bis mit DL 0 der Erhalt bestätigt oder eine DEX/UCS Datenübertragung stattgefunden hat.

Die möglichen Ereignisse sind in der Ereignistafel in Kapitel 2.4 auf Seite 38 aufgelistet.

### **C12 Reserviert für zukünftige Anwendungen**

Durch Drücken der Auswahltaste 1 wird wieder das Hauptmenü "**MENÜ KONFIGURATION**" bzw. "**KONF. STEUERUNG**" angezeigt. Auswahltaste 2 drücken um das nächste Menü aufzurufen.

- **MENÜ "ÜBERWACHUNG" EINSTELLUNGEN FÜR WECHSELGELD BEI MDB "KONF. ZAHLUNGSSYSTEM" ab Version V1.40**

Taste 2 drücken, auf dem Display wird "**ÜBERWACHUNG**" bzw. "**KONF. ZAHLUNGSSYSTEM**" angezeigt - Taste 4 drücken und es wird "**CON**" angezeigt. Durch nochmaliges Drücken der Auswahltaste 4 wird die aktuelle Einstellung angezeigt die mit Taste 2 und 3 verändert und mit Taste 4 gespeichert werden muss.

**CON = 0** Geldannahme und Rückgabe wird automatisch über die VMC Menüs **CCU und ACC** gesteuert

**CON = 1** Geldannahme und Rückgabe wird über Menü "**CONFY**" gesteuert.

Durch Drücken der Auswahltaste 1 wird wieder der Hauptprogrammpunkt "**CCOC**" angezeigt. Taste 2 drücken, auf dem Display wird "**CCU**" angezeigt. Durch Drücken der Auswahltaste 4 wird die aktuelle Einstellung angezeigt.

**"CCU"** Wert für abgezähltes Geld Anzeige

Ist Wechselgeld in den Rückzahlröhren in Höhe des in CCU eingestellten Betrags plus dem höchsten Verkaufspreis vorhanden wird die LED Anzeige "Nur abgezähltes Geld einwerfen" ausgeschaltet.

Die aktuelle Einstellung kann mit Taste 2 und 3 verändert und mit Taste 4 gespeichert werden.

Es werden nur Münzen angenommen die mit dem vorhandenen Tubenbestand zurückgegeben werden können (Abgezähltes Geld LED an oder aus nicht relevant).

Durch Drücken der Auswahltaste 1 wird wieder der Hauptprogrammpunkt "**CCU**" angezeigt. Taste 2 drücken, auf dem Display wird "**ACC**" angezeigt. Durch Drücken der Auswahltaste 4 wird die aktuelle Einstellung angezeigt.

**"ACC"** Maximaler Annahmewert

Bei Wechselgeldmangel wird nur Geld bis zum Erreichen des max. Verkaufspreises oder dem hier eingestellten Höchstwert angenommen.

Die aktuelle Einstellung kann mit Taste 2 und 3 verändert und mit Taste 4 gespeichert werden.

Durch Drücken der Auswahltaste 1 wird wieder der Hauptprogrammpunkt "**ACC**" angezeigt. Taste 2 drücken, auf dem Display wird "**MCARD**" angezeigt.

**“MCARD”** Maximaler Betrag für Aufwertung von bargeldlosen Zahlungssystemen

Wird auf dem Display **"MCARD"** angezeigt Auswahltaste 4 drücken. Auf dem Display wird der zur Zeit eingestellte Höchstbetrag angezeigt der zur Aufwertung von bargeldlosen Zahlungssystemen akzeptiert wird. Mit Taste 2 und 3 kann dieser Betrag verändert und mit Taste 4 gespeichert werden.

Der Parameter MCARD wird benutzt um den Kredit über bargeldlose Zahlungssysteme zu begrenzen. Der Höchstbetrag wird wie folgt errechnet:

#### **Für Aufwertung von bargeldlosen Zahlungssystemen**

Eingezahlter Betrag + aktueller Kreditbetrag **größer** als MCARD Wert:

- **Aufwertung nicht möglich.**

Eingezahlter Betrag + aktueller Kreditbetrag **kleiner** als MCARD Wert:

- **Aufwertung möglich.**

#### **Bargeldloser Verkauf**

Aktueller Kreditbetrag **größer** als MCARD Wert:

- **Verkauf nicht möglich.**

Aktueller Kreditbetrag **kleiner** als MCARD Wert:

- **Verkauf möglich.**

Bei Einstellung MCARD = 0 wird Aufwertung und Verkauf nicht überwacht.

Durch Drücken der Auswahltaste 1 wird wieder der Hauptprogrammpunkt **"MCARD"** angezeigt. Taste 2 drücken, auf dem Display wird **"CONFY"** angezeigt. Durch Drücken der Auswahltaste 4 wird der erste Parameter C 01 angezeigt. Durch nochmaliges Drücken der Auswahltaste 4 wird die aktuelle Einstellung angezeigt die mit Taste 2 und 3 verändert und mit Taste 4 gespeichert werden muss.

## "CONFY" KUNDENSPEZIFISCHE EINSTELLUNG

### Hinweise zum Unter-Menü "CONFY"

Bei Einstellung "**CON**" = 0 werden die Einstellungen in "**CONFY**" nicht berücksichtigt.  
In diesem Fall werden die Programmpunkte "**CCU**" und "**ACC**" aktiv. Geldannahme und Rückgabe wird automatisch gesteuert.

"**CONFY**" wird durch die Eingabe von "**CON**" = 1 aktiv.

Die Bedingungen zur Anzeige "Nur abgezähltes Geld einwerfen" werden in den Parametern C02 bis C09 festgelegt.

C02	Tubenbestimmung für Meldung: "Nur abgezähltes Geld einwerfen"
C03	Tuben-Niveau für Anzeige "Nur abgezähltes Geld einwerfen"
C06 + C07	Münzannahme bei gefüllten Rückzahl tuben
C08 + C09	Münzannahme bei Wechselgeldmangel



## **"CONFY" KUNDENSPEZIFISCHE EINSTELLUNG**

### **C01 Inventurtasten am Geldwechsler freigeben**

C01 = 0      Tasten gesperrt  
C01 = 1      Tasten freigegeben

### **C02 Tubenbestimmung für Meldung: "Nur abgezähltes Geld einwerfen" (MDB)**

Sind die ausgewählten Tuben leer wird "Nur abgezähltes Geld einwerfen" angezeigt.

A = Tube mit kleinstem Münzwert - D = Tube mit höchstem Münzwert

Folgende Konfigurationen sind möglich:

- 0 Tube A und Tube B und Tube C und Tube D
- 1 Tube A oder Tube B oder Tube C
- 2 Tube A
- 3 Tube B
- 4 Tube C
- 5 Tube D
- 6 Tube B oder C oder D
- 7 Tube A und Tube B oder Tube C
- 8 Tube A und Tube B oder Tube D
- 9 Tube A und Tube C oder Tube D
- 10 Tube B und Tube C oder Tube D
- 11 Tube A und Tube D oder Tube C
- 12 Tube B und Tube D oder Tube A
- 13 Tube A oder Tube C
- 14 Tube A oder Tube B und Tube C
- 15 Tube A oder Tube B

#### **Bei EXECUTIVE:**

##### **C02 = 0**

Normal EXECUTIVE Mode  
Verkaufspreise werden von der  
Automatensteuerung verwaltet.

##### **C02 = 2**

EXECUTIVE "PRICE HOLDING" Mode  
Verkaufspreise werden vom  
Geldwechsler verwaltet.

Nach Eingabe der Konfigurations-Nummer Einstellung mit Taste 4 speichern

### **C03 Niveau für Anzeige "Nur abgezähltes Geld einwerfen" (MDB)**

Bei Erreichen der hier eingestellten Münzanzahl (1 bis 10) wird die Anzeige "Nur abgezähltes Geld einwerfen" eingeschaltet.

### **C03 Wartezeit nach "VEND REQUEST" (EXECUTIVE)**

Einstellung der Wartezeit auf Antwort von bargeldlosen Executive Zahlungssystemen auf "Vend request". Einstellmöglichkeit 0 bis 250 Sekunden.

### **C04 Banknotenannahme bei gefüllten Rückzahluben**

In dieser Einstellung werden Banknoten zur Annahme freigegeben.  
Die Freigabe erfolgt durch Eingabe des dem jeweiligen Schein zugeordneten binären Einstellwertes (Siehe C06 und C07).

### **C05 Banknotenannahme bei Wechselgeldmangel**

In dieser Einstellung werden die bei der Anzeige "Kein Wechselgeld" zu akzeptierenden Scheine eingestellt. Die Freigabe erfolgt durch Eingabe des dem jeweiligen Schein zugeordneten binären Einstellwertes (Siehe C08 und C09).

### **C06 + C07 Münzannahme 1 und 2 bei gefüllten Rückzahluben**

In dieser Einstellung können bis zu 16 Münzen (Je nach Münzprüfer-Programmierung) zur Annahme freigegeben. Bei Münzannahme 1 ist Münze 1 die wertkleinste, Münze 8 die werthöchste Münze. Jede Münze hat einen binären Einstellwert.

#### **C06 Münzannahme 1**

Münze	Wert
1	1
2	2
3	4
4	8
5	16
6	32
7	64
8	128

#### **Beispiel**

Es sollen  
Münzen 1 bis 6  
akzeptiert werden

$$1+2+4+8+16+32 = 63$$

Der Einstellwert für C06 ist: **63**

Nach Eingabe des Einstellwertes mit Taste 4 speichern.

#### **C07 Münzannahme 2**

Münze	Wert
9	1
10	2
11	4
12	8
13	16
14	32
15	64
16	128

Der Einstellwert für C07 ist: **0**

Nach Eingabe des Einstellwertes mit Taste 4 speichern.

### **C08 + C09 Münzannahme 1 und 2 bei Wechselgeldmangel**

In dieser Einstellung werden die, bei Anzeige "Nur abgezähltes Geld einwerfen" zu akzeptierenden Münzen eingestellt.

In dieser Einstellung können bis zu 16 Münzen (Je nach Münzprüfer-Programmierung) zur Annahme freigegeben. Bei Münzannahme 1 ist Münze 1 die wertkleinste, Münze 8 die werthöchste Münze. Jede Münze hat einen binären Einstellwert.

#### **C08 Münzannahme 1 bei Wechselgeldmangel**

<b>Münze</b>	<b>Wert</b>	<b>Beispiel</b>
1	1	Es sollen Münzen 1 bis 4 akzeptiert werden
2	2	
3	4	
4	8	
5	16	. $1+2+4+8 = 15$
6	32	Der Einstellwert für C08 ist: <b>15</b>
7	64	
8	128	Nach Eingabe des Einstellwertes mit Taste 4 speichern.

#### **C09 Münzannahme 2 bei Wechselgeldmangel**

<b>Münze</b>	<b>Wert</b>	
9	1	
10	2	
11	4	
12	8	
13	16	
14	32	Der Einstellwert für C07 ist: <b>0</b>
15	64	
16	128	Nach Eingabe des Einstellwertes mit Taste 4 speichern

### **C10 Zurücksetzen in die Fabrikeinstellung**

In C10 den Wert 18 einstellen und mit Taste 4 speichern.

Programmierung verlassen. Automat mit Hauptschalter ausschalten.

Programmtaste auf der SN02 Platine drücken und gedrückt halten. Automat einschalten.

Programmtaste gedrückt halten, bis auf dem Display "**RESET**" erscheint.

Alle Zähler (Mit Ausnahme der Gesamtzähler) sind jetzt gelöscht und alle Parameter sind auf die Fabrikeinstellung zurückgesetzt und müssen überprüft bzw. eingestellt werden.

### **C11 Automatischer Start von Lift und Produkthand (Marketing feature)**

Um auf den Verkaufsautomat aufmerksam zu machen (Umsatzförderung) kann hier eine Intervall-Zeit eingestellt werden, nach der Lift und Produkthand nach oben und wieder in die Endstellung fahren.

C11 = 0 Inaktiv

C11 = 1 bis 256: Zeit in Minuten nach der Lift und Produkthand starten.

## **ANLAGEN NUMMER ID 106**

Wird auf dem Display "**ID 106**" angezeigt Auswahltaste 4 drücken. Auf dem Display wird die zur Zeit eingestellte Geräte / Aufstellplatz Nummer angezeigt.

- Mit den Tasten 2 & 3 kann diese Nummer verändert werden.
- Taste 4 zum Bestätigen drücken.

## **TOKEN**

In diesem Punkt kann der Wert einer zusätzlich angenommenen Banknote z.B. 1 USD eingestellt werden.

Wird auf dem Display "**TOKEN**" angezeigt Auswahltaste 4 drücken. Auf dem Display wird der aktuell eingestellte Wert angezeigt.

- Mit den Tasten 2 & 3 kann der Wert eingestellt werden.
- Taste 4 zum Bestätigen drücken.

- **MENÜ "SPRACHE"**

Wird im Display "**SPRACHE**" angezeigt – Taste 4 drücken. Anzeige wechselt auf:

**VEND** = Einstellung der Sprache für die Kundeninformationen im Verkaufsmodus.

**PROG** = Einstellung der Sprache für das Service –Programm.

Mit Taste 2 auswählen und mit Taste 4 bestätigen.

Mit Taste 2 und 3 die gewünschte Sprache auswählen und mit Taste 4 bestätigen.

- **CUSTO** = Kundenspezifische Sprache mit WinDEX zu programmieren.
- **ENGL** = Englisch
- **ITAL** = Italienisch
- **FREN** = Französisch
- **SPAN** = Spanisch
- **GERM** = Deutsch
- **DTCH** = Niederländisch
- **PORT** = Portugiesisch

Durch Drücken der Auswahltaste 1 wird wieder das Hauptmenü "**SPRACHE**" angezeigt.

**Um eine versehentlich falsch programmierte Sprache automatisch zu entfernen, gehen Sie wie folgt vor:**

- Schalten Sie das Gerät am Hauptschalter aus.
- Halten Sie Taste 0 gedrückt und schalten den Netzschalter wieder ein.
- Halten Sie Taste 0 noch einige Sekunden gedrückt, danach werden alle Meldungen im Service –Programm wieder auf Englisch angezeigt.

• **MENÜ "ZEIT-MODUS"**

Nach Drücken der Taste 2 wird auf dem Display "**ZEIT-MODUS**" angezeigt. Taste 4 drücken. Mit Taste 2 den Programmpunkt auswählen, zum Ändern Taste 4 drücken (Ziffer blinkt). Die aktuelle Einstellung kann mit Taste 2 und 3 verändert und mit Taste 4 gespeichert werden. Nach Drücken der Taste 2 wird der nächste Programmpunkt angezeigt.

- "**ENB X**" = 0 Zeiteinstellung nicht aktiviert
- "**ENB X**" = 1 Zeiteinstellung ein. Aktiviert nachfolgende Punkte:
- "**YEAR**" Jahr
- "**NTH**" Monat
- "**DATE**" Datum
- "**HOUR**" Stunde
- "**DST**" Automatische Sommerzeit Umstellung
  - AUS** Australien
  - EU** Europa
  - NA** Nordamerika
  - OFF** Aus

Nach Drücken der Auswahl taste 1 wird wieder das Hauptmenü "**ZEIT-MODUS**" angezeigt. Auswahl taste 2 drücken um das nächste Menü aufzurufen.

• **MENÜ "LICHT-MODUS"**

Nach Drücken der Taste 2 wird auf dem Display "**LICHT-MODUS**" angezeigt. Taste 4 drücken. Mit Taste 2 den Programmpunkt auswählen, zum Ändern Taste 4 drücken (Ziffer blinkt). Die aktuelle Einstellung kann mit Taste 2 und 3 verändert und mit Taste 4 gespeichert werden.

Nach Drücken der Taste 2 wird der nächste Programmpunkt angezeigt.

"**ENB X**" = 0 Zeiteinstellung für Beleuchtung inaktiv.

"**ENB X**" = 1 Zeiteinstellung für Beleuchtung ein. Aktiviert nachfolgende Punkte:

"**STRT**" LICHT AUS

"**DAY**" = Tag aktivieren 0 = inaktiv  
1 = aktiv

"**HOUR**" = Eingabe Stunden und Minuten

**"STOP" LICHT AN**

"DAY" = Tag aktivieren 0 = inaktiv  
1 = aktiv

"HOUR" = Eingabe Stunden und Minuten

Nach Drücken der Auswahltaste 1 wird wieder das Hauptmenü "**LICHT-MODUS**" angezeigt. Auswahltaste 2 drücken um das nächste Menü aufzurufen.

- **MENÜ "REGLAGE PROCOLE" (ZÄHLUNGSSYSTEM EINSTELLUNG) (EXTRA MENÜ)  
"ZÄHL. SYSTEM TYP" ab Version V1.40**

Wird im Display " **REGLAGE PROCOLE**" bzw. "**ZÄHL. SYSTEM TYP**" angezeigt – Taste 4 drücken. Es wird das zur Zeit aktive Protokoll angezeigt:

**MDB** = Einstellung für MDB (Multi Drop Bus) Zahlungssystem.  
oder  
**EXE** = Einstellung für EXECUTIVE Zahlungssystem.

Mit Taste 2 auswählen und mit Taste 4 bestätigen. Danach führt das Gerät einen Neustart durch.

**Wenn Sie diesen Parameter ändern, dürfen Sie den Brückenstecker MDB / EXE auf der Steuerplatine (Siehe Seite 6) nicht umstecken.  
DIESER BRÜCKENSTECKER MUSS IMMER IN DER MDB-POSITION STEHEN.**

Für den Anschluss eines Executive Zahlungssystems wird ein Adapterkabel Teil-Nummer 141439 benötigt.

Die Executive Versorgungsspannung auf dem 15-poligen Molex Stecker ist 24V DC.

Im Executive Protokoll ist die DEX/UCS Schittstelle inaktiv. Der DIP-Schalter DEX/UCS - JACK (Siehe Seite 6) muss in der Position DEX/UCS stehen.

- **MENÜ "VEND INHIBIT" VERKAUFSSPERRZEITEN (EXTRA MENÜ)**  
**"VERKAUFSSPERRE"** ab Version V1.40

In diesem Menü kann der Verkauf aus bestimmten Etagen an bis zu 6 Sperrzeiten täglich unterbrochen werden.

Wird auf dem Display **"VEND INHIBIT"** bzw. **"VERKAUFSSPERRE"** angezeigt, Taste 4 drücken. Mit Taste 2 den Programmpunkt auswählen, zum Ändern Taste 4 drücken (Ziffer blinkt). Die eingestellten Werte mit Taste 4 bestätigen.

**"ENB X"** 0 = Sperrzeiten aus, 1 = Sperrzeiten ein

**"START 1"** Start Sperrzeit 1 (HH mm) Stunden und Minuten Eingabe  
**"STOP 1"** STOP Sperrzeit 1 (HH mm) Stunden und Minuten Eingabe

**"START 2"** Start Sperrzeit 2 (HH mm) Stunden und Minuten Eingabe  
**"STOP 2"** STOP Sperrzeit 2 (HH mm) Stunden und Minuten Eingabe

**"START 3"** Start Sperrzeit 3 (HH mm) Stunden und Minuten Eingabe  
**"STOP 3"** STOP Sperrzeit 3 (HH mm) Stunden und Minuten Eingabe

**"START 4"** Start Sperrzeit 4 (HH mm) Stunden und Minuten Eingabe  
**"STOP 4"** STOP Sperrzeit 4 (HH mm) Stunden und Minuten Eingabe

**"START 5"** Start Sperrzeit 5 (HH mm) Stunden und Minuten Eingabe  
**"STOP 5"** STOP Sperrzeit 5 (HH mm) Stunden und Minuten Eingabe

**"START 6"** Start Sperrzeit 6 (HH mm) Stunden und Minuten Eingabe  
**"STOP 6"** STOP Sperrzeit 6 (HH mm) Stunden und Minuten Eingabe

**"TRAY"** Eingabe der Etage(n) die gesperrt werden sollen.

**"LIT X"** X = 1 Licht aus während der Sperrzeiten  
X = 0 Licht an während der Sperrzeiten.

Wird während einer Sperrzeit eine gesperrte Auswahl angewählt zeigt das Display:  
**"Kein Verkauf bis "HH:mm"** (Ende der Sperrzeit).

Nach Drücken der Auswahltaste 1 wird wieder das Hauptmenü **"VEND INHIBIT"** bzw. **"VERKAUFSSPERRE"** angezeigt. Auswahltaste 2 drücken um das nächste Menü aufzurufen.

• **MENÜ "AGE CONTROL" ALTERSABFRAGE VOR VERKAUF (EXTRA MENÜ)  
"ALTERSKONTROLLE"** ab Version V1.40

Dieser Programmpunkt erlaubt den Verkauf erst nach vorheriger Altersprüfung z.B. durch Eingabe von Personalausweis oder Führerschein.

**ES WIRD ZUSÄTZLICHE HARDWARE ZUM LESEN DER DOKUMENTE BENÖTIGT.  
WEITERHIN EMPFEHLEN WIR EINEN FUNKTIONSTEST DURCHZUFÜHREN.**

**"ENABLE X"** 0 Alterskontrolle inaktiv 1 Alterskontrolle aktiv

**"START"** Stellen Sie den Start der Altersabfrage ein.

**"DAY" TAG** Mit Taste 2 die Tage auswählen an denen die Altersabfrage aktiv werden soll. Anzeige der Tage erfolgt mit englischen Abkürzungen:

MON	=	Montag	FRI	=	Freitag
TUE	=	Dienstag	SAT	=	Samstag
WED	=	Mittwoch	SUN	=	Sonntag
THU	=	Donnerstag	ALL	=	Alle Tage

0 = Tag nicht ausgewählt 1 = Tag ausgewählt

**"HOUR" STUNDEN** Startzeit für die aktivierten Tage einstellen.  
Eingabe Stunden und Minuten

**"STOP"** Stellen Sie den Stop der Altersabfrage ein.

**"DAY" TAG** Mit Taste 2 die Tage auswählen an denen die Altersabfrage inaktiv werden soll. Anzeige der Tage erfolgt mit englischen Abkürzungen:  
0 = Tag nicht ausgewählt 1 = Tag ausgewählt

**"HOUR" STUNDEN** Stopzeit für die aktivierten Tage einstellen.  
Eingabe Stunden und Minuten

**"TRAY"** Etage auswählen für die das Alter abgefragt werden soll.  
0 = Nicht ausgewählt 1 = Ausgewählt

**"ALL"** Altersabfrage bei allen Auswahlen.  
0 = Nicht ausgewählt 1 = Alle Auswahlen ausgewählt

**"CO XY"** Auswahlen z.B. Auswahl 12 für die das Alter abgefragt werden soll.  
0 = Nicht ausgewählt 1 = Auswahl ausgewählt

**"AGE"** Alter einstellen (Nur bei MDB)  
AGE 16 = Alter 16 Jahre  
AGE 18 = Alter 18 Jahre

**"VERLASSEN" ZURÜCK ZUM NORMALBETRIEB**  
Nach Drücken der Taste 4 schaltet die Steuerung in den Normalbetrieb.



### 2.3 MENÜ-ÜBERSICHT

HAUPT MENÜ	1. UNTER MENÜ	2. UNTER MENÜ	3. UNTER MENÜ	4. UNTER MENÜ	BESCHREIBUNG
<b>FEHLER MELDUNGEN</b>					Fehlermeldungen
	NONE				Keine Fehler
	LIFT				Summenfehler Liftmechanik
		ERRXX			Siehe entsprechenden Fehlercode Seite 9
	DOOR				Summenfehler Türschalter
		DS			Türschalter offen
	CTRL				Summenfehler Steuerung
		RAM			RAM - Prüfsummenfehler
		ACLO			AC-Versorgung niedrig
		SF			Skalierfaktor inkompatibel
	SEL				Auswahlschalter Summenfehler
		SL XX			Auswahlschalter XX (01 - 12) gestört
	CHAR				Geldwechsler Summenfehler
		CC			Keine Kommunikation
		TS			Sensor Fehler (Tube)
		IC			Einwurfkanal blockiert
		TJ XX			Münze verklemmt XX (Tube 1-4)
		CRCH			ROM - Prüfsummenfehler
		EE			Münzabweisung aktiv
		NJ			Münzverklemmung
		LA			Niedrige Akzeptanzrate
		ROUT			Münzführungsfehler
	BVAL				Banknotenleser Summenfehler
		BC			Keine Kommunikation
		BFUL			Stapler voll
		BILL			Motor des Banknotenprüfers defekt
		BJ			Banknote im Leser verklemmt
		BRCH			ROM - Prüfsummenfehler
		BOPN			Stapler ist geöffnet oder falsch positioniert.
		BS			Sensorfehler Banknotenprüfer
	CRDR				Kartenleser Summenfehler
		CRC			Keine Kommunikation
	DRUM				Ausgabetrommel Summenfehler
		LOCK			Ausgabetrommel verriegelt nicht
		UNLOCK			Ausgabetrommel entriegelt nicht
		OPEN			Ausgabetrommel öffnet nicht
		CLOSE			Ausgabetrommel schließt nicht

HAUPT MENÜ	1. UNTER MENÜ	2. UNTER MENÜ	3. UNTER MENÜ	4. UNTER MENÜ	BESCHREIBUNG
MÜNZ AUSZAH LUNG					Münzauszahlung (MDB)
TUBEN FÜLLEN	Münzwert Tube 1 - 5				Anzeige Münzwert
	Münzwert Tube 1 - 5				Auszahlung des angezeigten Münzwertes
	XXXXX				Tuben füllen (MDB)
TEST					Anzeige des eingeworfenen Betrages
PASS WORT	SELE				Test Programm
		SL X			Test der Auswahltasten
		DELIV			X = Nummer der Auswahltaste
	DRUM				Ausgabeklappenschalter Test
		LOCK			Test der Ausgabebrommel
		UNLOCK			Schliesst die Verriegelung der Ausgabebrommel
		OPEN			Öffnet die Verriegelung der Ausgabebrommel
		CLOSE			Öffnet die Ausgabebrommel
	POWER			Schliesst die Ausgabebrommel	
	VEND			Anzeige der Netzausfälle	
	FAIL			Testverkäufe bei geschlossener Tür (1 bis 255)	
					Anzeige der Liftfehler (Mit Löschmodöglichkeit)
					Eingabe Passwort 4-2-3-1-4 (Innerhalb 10 Sek.)
GELD ZÄHLER					Geldzähler
		MONEY COUNTER			Geldebewegungen
			C-Box		Geld zur Kasse
			C-Car		Betrag der bargeldlosen Zahlungen
		CASH SALE	XXXX		Total Geldzähler
		CA X		XXXX	Geldzähler pro Auswahl
	VERKÄUFE GESAMT				Verkaufszähler
		SALE		XXXX	Total Verkaufszähler
		COL X		XXXX	Verkäufe pro Auswahl
	PREIS EIN- STELLUNG				Preiseinstellung für Bargeldzahlung (MDB)
PREIS EIN- STELLUNG KARTEN	Pr 11 - 79				Verkaufspreise für Auswahl 11 bis 79
	ALL				Gleicher Verkaufspreis für alle Auswahlen
	GRP 1 - 10 dd.cc				Verkaufspreise für Gruppen 1 bis 10
					Preiseinstellung für bargeldlose Zahlungen (MDB)
	Pr 11 - 79				Verkaufspreise für Auswahl 11 bis 79
	ALL				Gleicher Verkaufspreis für alle Auswahlen
	GRP 1 - 10 dd.cc				Verkaufspreise für Gruppen 1 bis 10

HAUPT MENÜ	1. UNTER MENÜ	2. UNTER MENÜ	3. UNTER MENÜ	4. UNTER MENÜ	BESCHREIBUNG
	<b>KON-FIGURATION</b>				<b>KONF. AUTOMAT</b> (Etagen, Hand; Gruppen)
		TRAY			Anzahl der Schubladen pro Etage 2 = GF6 - DR6    3 = GF9 - DR9
		V-POS			Produktband-Position zur Ausgabeklappe Einstellbare Werte: 0, 1, 2, 3, 4 oder 5 mm
		GROUP			Konfiguration der Auswahlgruppen 1 bis 10
	<b>MENÜ KON-FIGURATION</b>				<b>KONF. STEUERUNG</b>
		C01			Frei für zukünftige Anwendungen
		C02 *			Snack Slave angeschlossen 0 = Nein 1 = Ja
		C03 *			Snack Slave extra Spiraldreh. 0 = Aus 1 = Ein
		C04			Anzeige nach Öffnen der Tür: 0 = Error 1 = Zähler und Error
		C05			Zählerreset 0 = Nach Audit 1 = Nach Tür zu
		C06 *			Snack Slave Anzeige "LEER" 0 = Aus 1 = Ein
		C07			Kreditlöschung 0 = Nach 5 Minuten 1 = Nie
		C08			Kaufzwang 0 = Aus 1 = Ein
		C09			Mehrfachverkauf 0 = Aus 1 = Ein
		C10			Banknoten in Vorhaltung 0 = Aus 1 = Ein
		C11			Ereignismeldungen verwalten siehe Anhang 1
		C12			Frei für zukünftige Anwendungen
	<b>ÜBER-WACHUNG</b>				<b>KONF. ZAHLUNGSSYSTEM</b>
		CONX			Überzahlen möglich
			Con x		0 = Aus CCU + ACC aktiv 1 = Ein CONFY aktiv
		CCU			Maximaler Wert für abgezähltes Geld
		ACC			Maximaler Annahmewert für abgez. Geld
		MCARD			Max. Aufwertung von bargeldlosen Systemen
		CONFY			Kundenspezifische Konfiguration
			C01		Geldwechsler-Tasten freigeben 0 = Aus, 1 = Ein
			C02		Tubenbestimmung für Wechselgeldmangel
			C03		MDB = Niveau für Anzeige Wechselgeldmangel EXE = Wartezeit für bargeldlose Systeme
			C04		Annahme Banknoten
			C05		Annahme Banknoten bei Wechselgeldmangel
			C06 / C07		Annahme Münzen
			C08 / C09		Annahme Münzen bei Wechselgeldmangel
			C10		Werksrückstellung
			C11		Automatischer Start von Lift und Produktband
		ID 106			Anlagen Nummer (Geräte / Aufstellplatz Nummer)
		TOKEN			Wert für zusätzliche Banknote z.B.1USD

\* Parameter nur aktiv bei Verwendung von Master & Snack Slave Software.

HAUPT MENÜ	1. UNTER MENÜ	2. UNTER MENÜ	3. UNTER MENÜ	4. UNTER MENÜ	BESCHREIBUNG
	<b>SPRACHE</b>				Auswahl der Sprache
		VEND			Sprache für Kundeninformationen
			ENGL - GERM		Sprache wählen
		PROG			Sprache für Service-Programm
			ENGL - GERM		Sprache wählen
	<b>ZEIT-MODUS</b>				Zeit-Modus Uhrzeit / Datum
		ENB X			Aktivierung Zeit-Modus
			ENB X		0 = Aus / 1 = Ein
		YEAR			Jahr,
			yy		Eingabe
		NTH			Monat ,
			mm		Eingabe
		DATE			Datum
			dd		Eingabe
		HOUR			Stunde
			hhmm		Eingabe
			hhmm		Minuten
		DST			Sommerzeit Region wählen
			AUS		Australien
			EU		Europa
			NA		Nordamerika
			OFF		Aus, keine automatische Umstellun
	<b>LICHT-MODUS</b>				Beleuchtungssteuerung
		ENB X			Beleuchtungszeit-Management aktivieren
			ENB X		X = 0 Inaktiv 1 Aktiv
		STRT			Beginn der Ausschaltzeit
			DAY		Tageseinstellung
				MON X -	Mo, Di, Mi,Do, Fr, Sa, So oder
				ALL X	alle Tage
					X = 0 Inaktiv 1 Aktiv
			HOUR		Stunden- und Minuteneinstellung
				HH mm	HH Stunde editieren (00 - 24)
				HH mm	mm Minute editieren (00 – 59)
		STOP			Ende der Ausschaltzeit
			DAY		Tageseinstellung
				MON X -	Mo, Di, Mi,Do, Fr, Sa, So oder
				ALL X	alle Tage
					X = 0 Inaktiv 1 Aktiv
			HOUR		Stunden- und Minuteneinstellung
				HH mm	HH Stunde editieren (00 - 24)
				HH mm	mm Minute editieren (00 – 59)
	<b>REGLAGE</b>				<b>ZAHL. SYSTEM TYP</b> Auswahl
	<b>PROTOCOL</b>				MDB
		MDB			MDB
		EXE			Executive

HAUPT MENU	1. UNTER MENU	2. UNTER MENU	3. UNTER MENU	4. UNTER MENU	BESCHREIBUNG
	<b>VEND INHIBIT</b>				<b>VERKAUFSSPERRE</b> 1 bis 6 Perioden täglich
		ENB X			X = 0 Inaktiv 1 Aktiv
		START1			Start 1. Periode
			HH mm		HH Stunden : mm Minuten
		STOP1			Stop 1. Periode
		bis	HH mm		HH Stunden : mm Minuten
		START6			Start 6. Periode
			HH mm		HH Stunden : mm Minuten
		STOP6			Stop 6. Periode
			HH mm		HH Stunden : mm Minuten
		TRAY			Zu sperrende Etage auswählen
			TR 1 - 8 X		X = 0 Nicht ausgewählt 1 Ausgewählt
		LIT X			Beleuchtung während Sperrzeit 0 = An 1 = Aus
	<b>AGE - CONTROL</b>				<b>ALTERSKONTROLLE</b>
		ENABLE X			X = 0 Inaktiv 1 Aktiv
		START			Beginn der Altersabfrage
			DAY	MON X	MON, TUE, WED, THU, FRI, SAT, SUN oder
				ALL X	alle Tage
			HOUR		X = 0 Inaktiv 1 Aktiv
				HH mm	Stunden- und Minuteneinstellung
				HH mm	HH Stunde editieren (00 - 24)
				HH mm	mm Minute editieren (00 - 59)
		STOP			Ende der Altersabfrage
			DAY	MON X	MON, TUE, WED, THU, FRI, SAT, SUN oder
				ALL X	alle Tage
			HOUR		X = 0 Inaktiv 1 Aktiv
				HH mm	Stunden- und Minuteneinstellung
				HH mm	HH Stunde editieren (00 - 24)
				HH mm	mm Minute editieren (00 - 59)
		TRAY			Etage für Alterskontrolle auswählen
			TR 1 - 8 X		X = 0 Nicht ausgewählt 1 Ausgewählt
			ALL		Alle Auswahlen dieser Etage für Alterskontrolle auswählen OFF=Nicht ausgewählt, ON=Ausgewählt
			CO xx		Einzelne Auswahlen dieser Etage für Alterskontrolle auswählen OFF=Nicht ausgewählt, ON=Ausgewählt
			AGE		Alter festlegen AGE 16 = 16 Jahre, AGE 18 = 18 Jahre
	<b>VERLASSEN</b>				Zurück zum Verkaufsmodus
<b>VERLASSEN</b>					Zurück zum Verkaufsmodus

**2.4 EREIGNISTAFEL - EVADTS 6.1 (AB VERSION V1.40)  
zu "MENÜ KONFIGURATION" ab V1.40 "KONF. STEUERUNG" C11**

PA7\*CA Bar Verkaufspreise  
PA7\*DA\*1 Bargeldlose Verkaufs-Preise 1  
PA7\*DA\*2 Bargeldlose Verkaufs-Preise 2  
PA7\*DA\*3 Bargeldlose Verkaufs-Preise 3  
PA7\*TA\*1 Verkäufe über Wertmarken

Ereignisberichte EA1 & EA2 bestehen aus Datum & Zeit, Status (Aktiv, inaktiv), Ereigniszähler

<b>LIFT FEHLER</b>	<b>AUSGABETROMMELFEHLER</b>	<b>LEERMELDUNGEN</b>
EA1*EJM_1*111216*17095	EA1*EJE_1*111216*170957	EA1*ELB_1*111216*170957
EA2*EJM_1*7*7**0	EA2*EJE_1*7*7**0	EA2*ELB_1*7*7**0
EA1*EJM_2*111216*170957	EA1*EJE_2*111216*170957	bis
EA2*EJM_2*13*13**0	EA2*EJE_2*7*7**0	EA1*ELB_64*111216*170957
EA1*EJM_3*111216*170957	EA1*EJE_3*111216*170957	EA2*ELB_64*7*7**0
EA2*EJM_3*7*7**0	EA2*EJE_3*7*7**0	
EA1*EJM_4*111216*170957	EA1*EJE_4*111216*170957	<b>TÜR OFFEN STATUS</b>
EA2*EJM_4*7*7**0	EA2*EJE_4*9*9**0	EA1*EGS*111216*170957
EA1*EJM_5*111216*170957	EA1*EJE_5*111216*170957	EA2*EGS*7*7**0
EA2*EJM_5*13*13**0	EA2*EJE_5*7*7**0	
EA1*EJM_6*111216*170957	EA1*EJE_6*111216*170957	<b>TÜR GESCHLOSSEN</b>
EA2*EJM_6*7*7**0	EA2*EJE_6*7*7**0	EA1*EGT*111216*170957
EA1*EJM_7*111216*170957		EA2*EGT*7*7**0
EA2*EJM_7*9*9**0	<b>ZAHLUNGSSYSTEM FEHLER</b>	
EA1*EJM_8*111216*170957	EA1*EGN*111216*170957	
EA2*EJM_8*7*7**0	EA2*EGN*7*7**0	
EA1*EJM_9*111216*170957	EA1*EAF*111216*170957	
EA2*EJM_9*7*7**0	EA2*EAF*7*7**0	
EA1*EJM_10*111216*170957	EA1*EAD*111216*170957	
EA2*EJM_10*10*10**0	EA2*EAD*7*7**0	
EA1*EJM_11*111216*170957	EA1*EAO*111216*170957	
EA2*EJM_11*13*13**0	EA2*EAO*7*7**0	
EA1*EJM_12*111216*170957	EA1*EAM*111216*170957	
EA2*EJM_12*7*7**0	EA2*EAM*7*7**0	
EA1*EJM_13*111216*170957	EA1*EAN*111216*170957	
EA2*EJM_13*7*7**0	EA2*EAN*7*7**0	
EA1*EJM_14*111216*170957	EA1*ENH*111216*170957	
EA2*EJM_14*7*7**0	EA2*ENH*7*7**0	
EA1*EJM_15*111216*170957	EA1*ENG*111216*170957	
EA2*EJM_15*7*7**0	EA2*ENG*7*7**0	
EA1*EJM_16*111216*170957	EA1*ENI*111216*170957	
EA2*EJM_16*9*9**0	EA2*ENI*7*7**0	
EA1*EJM_17*111216*170957		
EA2*EJM_17*7*7**0		

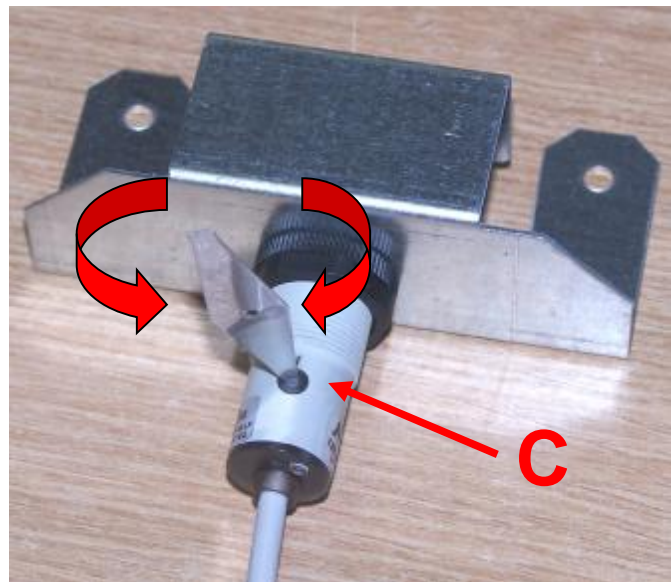
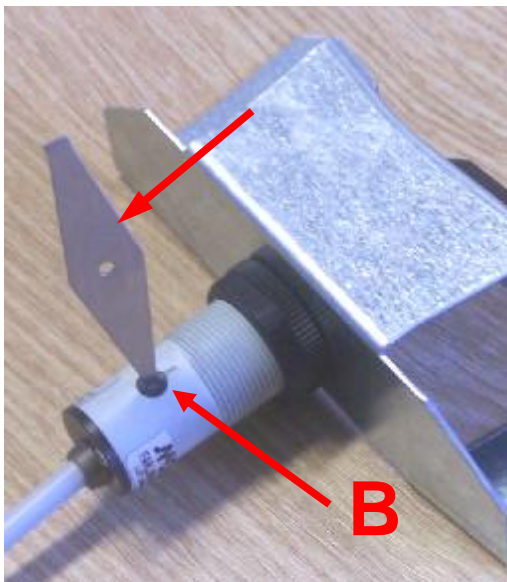
### 3 JUSTIERUNG DES OPTISCHEN AUSGABETROMMEL-SENSORS

1. Die Produkterkennung erfolgt in zwei Stufen:

Über die innere Produktklappe wenn das Produkt von der Hand in die Ausgabetrommel gleitet und in der Ausgabetrommel selbst.

Wird das Produkt beim Passieren der inneren Produktklappe erkannt aber nicht vom Sensor in der Ausgabetrommel wird die Ausgabetrommel für kurze Zeit geöffnet. Dabei spielt es keine Rolle ob das Produkt aus der Ausgabetrommel entnommen wird.

2. Wird das Produkt erkannt und entnommen schließt die Trommel und der Punkt 1 wird nicht berücksichtigt.



Einstellung der Empfindlichkeit des Ausgabetrommel-Sensors:

1. Stecken Sie den beigegefügt Schlüssel in die Position "B".
2. Drehen Sie den Schlüssel langsam im Uhrzeigersinn bis zur Position "C". Die LED leuchtet.
3. Drehen Sie langsam gegen den Uhrzeigersinn bis die LED nicht mehr leuchtet.
4. Drehen Sie langsam im Uhrzeigersinn und beenden Sie den Vorgang sobald die LED leuchtet.
5. **Test:** Legen Sie ein Produkt in die Ausgabetrommel - LED leuchtet nicht. Entnehmen Sie das Produkt - LED leuchtet wieder.

## 4 EINSTELLUNG DER ELEKTRONISCHEN KÜHLUNGSREGELUNG

### 4.1 MODELL SERETEC DSM 5030 VERWENDET BIS JANUAR 2010

Die elektronische Steuereinheit regelt und kontrolliert das Kühlaggregat, alle damit verbundenen Komponenten, den Kompressor, die Ventilatoren und das Abtausystem und ist von der elektronischen Automaten-Steuerung SF 01, die den gesamten Verkaufsautomat steuert, unabhängig.

An der Front der Steuereinheit (Abbildung 1) befindet sich das 4 stellige 7-Segment LED Display, 5 farbige Signal-LED's zur Anzeige der Betriebszustände und 4 Steuertasten.

Die "Set"-Taste (Pfeil nach oben) wird genutzt, um die Einstellung anzuzeigen und den eingestellten Wert zu erhöhen, die "Def"-Taste (Pfeil nach unten) wird genutzt, um den eingestellten Wert zu reduzieren.

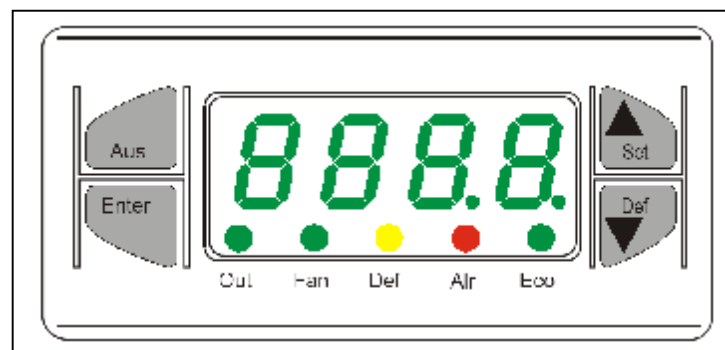


Abb. 1

### TEMPERATUREINSTELLUNG

Die Einstellung der Innenraumtemperatur erfolgt in der elektronischen Steuereinheit wie folgt:

Nach Drücken und Loslassen der "Set"-Taste (Abbildung 1) wird die eingestellte Temperatur blinkend für etwa 10 Sekunden angezeigt.

Während die Temperatur angezeigt wird kann durch Drücken der "Set"-Taste (Pfeil nach oben) die Temperatur erhöht bzw. durch Drücken der "Def"-Taste (Pfeil nach unten) reduziert werden.

Warten Sie ca. 10 Sekunden ohne eine Taste zu drücken. Sobald Sie den Modus verlassen haben wird der neue Wert in der Steuereinheit gespeichert.



## **SCHNELLABTAUMODUS**

Im Schnellabtaumodus kann ein Abtauvorgang gestartet werden, ohne die in der Steuereinheit programmierten regelmäßigen Abtau-Intervalle zu beeinflussen.

Ist die Türdichtung defekt oder die Ausgabetrommel längere Zeit offen (blockiert durch Papier, leere Verpackungen oder andere Gegenstände) könnte dies dazu führen, dass warme Luft in die Kaltzelle eindringt, auf dem Verdampfer gefriert und so den Luftdurchlass blockiert. Ist nach Beseitigung der Ursache ein zusätzlicher Abtauvorgang nötig kann dieser wie folgt gestartet werden:

Zum Start des Schnellabtaumodus die **“Def”**-Taste mindestens 5 Sekunden drücken. Darauf hin startet sofort ein Abtauvorgang.

## **LED ANZEIGE**


Die unter dem Display befindlichen 5 farbigen LED's geben den Betriebsstatus der Kühlmaschinen-komponenten wie folgt an:

- Ø Die grüne LED **“Out”** zeigt den Status des Kompressors an.
  - LED leuchtet, der Kompressor ist eingeschaltet.
  - LED blinkt, der Kompressor ist in Wartestellung vor dem Anlaufen.
  - LED aus, der Kompressor ist ausgeschaltet.
  
- Ø Die grüne LED **“Fan”** zeigt den Status der Verdampferventilatoren an.
  - LED leuchtet, die Ventilatoren sind eingeschaltet,
  - LED blinkt, die Ventilatoren sind in Wartestellung vor dem Anlaufen.
  - LED aus, die Ventilatoren sind ausgeschaltet.
  
- Ø Die gelbe LED **“Def”** zeigt den Status des Abtaumodus an.
  - LED leuchtet, der Abtaumodus ist eingeschaltet.
  - LED blinkt, das Abtauen beginnt.
  - LED aus, der Abtaumodus ist ausgeschaltet.
  
- Ø Die rote LED **“Alr”** zeigt an, dass die Tür des Automaten geöffnet ist.
  - In diesem Fall werden der Kompressor und die Ventilatoren beim Öffnen der Tür durch die Steuereinheit geSTOPpt, bis die Tür wieder geschlossen wird. So werden Störungen des Kühlaggregats vermieden, das Display zeigt abwechselnd die Temperatur und **“A-di”**.
  - In diesem Fall sind die LED **“Out”** und **“Fan”** im Blinkmodus.
  
- Ø Die grüne LED **“Eco”** wird bei diesem Verkaufsautomaten nicht genutzt.

## **FEHLERMELDUNGEN**

Die elektronische Steuereinheit zeigt Funktionsstörungen der Temperatursensoren auf dem Display an:

- Ø **“E-P1”** Innentemperaturfühler gestört oder unterbrochen.
- Ø **“E-P2”** Verdampfertemperaturfühler gestört oder unterbrochen.

<b>GLASFRONT-KALTGETRÄNKEAUTOMAT</b>		Rev. 1.12
<b>MODELLE: G-DRINK SVE GF6 / GF9 – DR6 / DR9</b>		Seite 40 von 43

## 4.2 MODELL CAREL "EASY" VERWENDET AB FEBRUAR 2010

Die elektronische Steuereinheit (Position siehe Bild Seite 8) regelt und kontrolliert das Kühlaggregat, alle damit verbundenen Komponenten, den Kompressor, die Ventilatoren und das Abtausystem und ist von der elektronischen Automaten-Steuerung SF 01, die den gesamten Verkaufsautomat steuert, unabhängig.

Nach dem Einschalten starten Kompressor und Verdampferventilatoren nach einer fest eingestellten Sicherheitszeit von 3 Minuten. Im Normalbetrieb schaltet der Kompressor nach Erreichen der eingestellten Temperatur ab, die Verdampferventilatoren laufen immer.

Nach Öffnen der Tür z.B. zum Befüllen des Automaten werden Kompressor und Verdampferventilatoren abgeschaltet. Nach Schliessen der Tür laufen die Verdampferventilatoren sofort an, der Kompressor startet nach einer Sicherheitszeit von 3 Minuten.

An der Front der Steuereinheit (Abbildung 2) befindet sich das 3 stellige 7-Segment LED Display, Signal-LED's zur Anzeige der Betriebszustände und 3 Steuertasten.

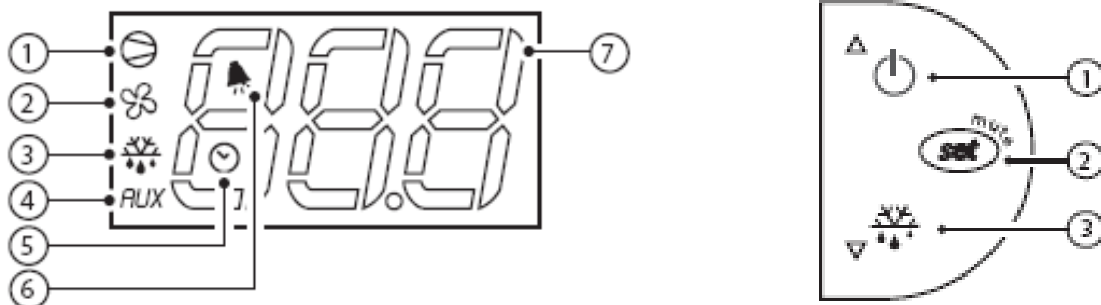


Abb. 2

### Display:

- 1 LED zeigt den Status des Kompressors an.
- 2 LED zeigt den Status der Verdampferventilatoren an.
- 3 LED zeigt den Status des Abtaumodus an.
- 4 LED zeigt den Status des frei belegbaren Ausgangs an.
- 5 Uhrzeitanzeige
- 6 Anzeige von Fehlermeldungen.
- 7 3 stellige 7-Segment LED Anzeige

### Tasten:

- Taste 1 "Auf" :**  
Werte erhöhen.
- Taste 2 "Set" :**  
Anzeigen und bestätigen.
- Taste 3 "Ab" :**  
Werte reduzieren.

## TEMPERATUREINSTELLUNG

Die Einstellung der Innenraumtemperatur erfolgt in der elektronischen Steuereinheit wie folgt:

Nach Drücken der Taste 2 "**Set**" länger als 1 Sekunde wird die eingestellte Temperatur angezeigt. Die Temperatur kann jetzt durch Drücken der Taste 1 "**Auf**" erhöht bzw. durch Drücken der Taste 3 "**Ab**" reduziert werden. Nach Drücken der Taste 2 "**Set**" ist der neue Wert gespeichert.

## SCHNELLABTAUMODUS

Im Schnellabtaumodus kann ein Abtauvorgang gestartet werden, ohne die in der Steuereinheit programmierten regelmäßigen Abtau-Intervalle zu beeinflussen.

Ist die Türdichtung defekt oder die Ausgabetrommel längere Zeit offen (blockiert durch Papier, leere Verpackungen oder andere Gegenstände) könnte dies dazu führen, dass warme Luft in die Kaltzelle eindringt, auf dem Verdampfer gefriert und so den Luftdurchlass blockiert. Ist nach Beseitigung der Ursache ein zusätzlicher Abtauvorgang nötig kann dieser wie folgt gestartet werden:

Zum Start des Schnellabtaumodus die Taste 3 "**Ab**" mindestens 3 Sekunden drücken. Darauf hin startet sofort ein Abtauvorgang. Zum vorzeitigen Beenden Taste 3 "**Ab**" nochmals drücken.

## LED UND DISPLAYANZEIGE

Die auf der Frontseite befindlichen LED's geben den Betriebsstatus der Kühlmaschinenkomponenten wie folgt an:

- Ø LED 1 zeigt den Status des Kompressors an.
  - LED leuchtet, der Kompressor ist eingeschaltet.
  - LED blinkt, der Kompressor ist in Wartestellung vor dem Anlaufen, Anzeige **ES**.
  - LED aus, der Kompressor ist ausgeschaltet.
  
- Ø LED 2 zeigt den Status der Verdampferventilatoren an.
  - LED leuchtet, die Ventilatoren sind eingeschaltet,
  - LED blinkt, die Ventilatoren sind in Wartestellung vor dem Anlaufen.
  - LED aus, die Ventilatoren sind ausgeschaltet.
  
- Ø LED 3 zeigt den Status des Abtaumodus an.
  - LED leuchtet, der Abtaumodus ist eingeschaltet.
  - LED blinkt, Abtauvorgang läuft, Display zeigt **dF**.
  - LED aus, der Abtaumodus ist ausgeschaltet.
  
- Ø LED 4 wird bei diesem Verkaufsautomaten nicht genutzt.

## FEHLERMELDUNGEN

Anzeige als Code abwechselnd mit der Temperaturanzeige auf dem 3 stelligen LED Display:

Anzeige	Fehlermeldung
<b>E0</b>	Kein Signal vom Innentemperaturfühler. Fühler defekt oder Zuleitung unterbrochen.
<b>E1</b>	Kein Signal vom Verdampferfühler. Fühler defekt oder Zuleitung unterbrochen
<b>Ed</b>	Der letzte Abtauvorgang konnte nicht in der eingestellten Zeit beendet werden (Verdampfertemperatur nicht erreicht). Anzeige erlischt sobald nächster Abtauvorgang in der eingestellten Zeit beendet wird.

## ALLGEMEINER HINWEIS ZUR KÜHLUNGREGELUNG

Das Kühlaggregat wird durch verschiedene Parameter gesteuert, die in der Software der Steuereinheit programmiert sind und vom Nutzer nicht geändert werden können. Dies vermeidet mögliche und unerwünschte Modifikationen von Parametern, die Störungen des Kühlaggregats zur Folge haben könnten. Es ist möglich, für besondere Anforderungen diese Einstellungen zu ändern.

Der technische SandenVendo Service hat die hierzu notwendigen Informationen.

**HANDBUCH PROGRAMMIERUNG DER AUTOMATENSTEUERUNG DE**  
**GLASFRONT-KALTGETRÄNKEAUTOMAT**  
**G-DRINK SVE GF6 / GF9 –DR6 / DR9**

REVISION	DATUM	ÄNDERUNGSVERMERKE
1.4	2009	Übersetzung durch ASD Übersetzungsdienst, Düsseldorf
1.5	Juli 2010	Lay-out und Text überarbeitet. Kapitel eingefügt: Geldzähler, Alterskontrolle, Justierung des optischen Ausgabebrommel-Sensors, Kühlungsregelung CAREL "EASY"
1.7	Nov 2010	Kapitel Alterskontrolle und Initialisierung aktualisiert. Punkte "V-POS" Produkthand-Position und "Fail" Lifffehleranzeige eingefügt.
1.9	Juli 2011	Menü CONFY Parameter C3 und C11 (Marketing feature) aktualisiert
1.11	Mai 2012	Änderungen ab Software Version 1.40: CON – C 8 Zwangsverkauf Regel für bargeldlose Systeme eingeführt. CCOC Neuer Parameter MCARD eingefügt. Max. Kredit bei bargeldloser Bezahlung einstellbar CCOC Neues Menü ID106 eingefügt. Geräte / Aufstellplatz Nummer kann programmiert werden. Anzeige in DEX Feld ID106 2 zusätzliche Verkaufspreislisten (Gesamt 3) für bargeldlose Systeme eingefügt. CON – C 11 Neuer Punkt - Ereignismeldungen verwalten – eingefügt. CON - C 5 Zählerrückstellung an EVADTS Standard angepasst. Deutsche Menünamen berichtigt.
1.12	24.05.2012	Änderungen ab Software Version 1.41: CCOC Neuer Parameter TOKEN eingefügt. Wert für zusätzliche Banknote z.b. 1 USD.